



Photoshop Aplicado

Módulo 07 - Animação e Vídeo

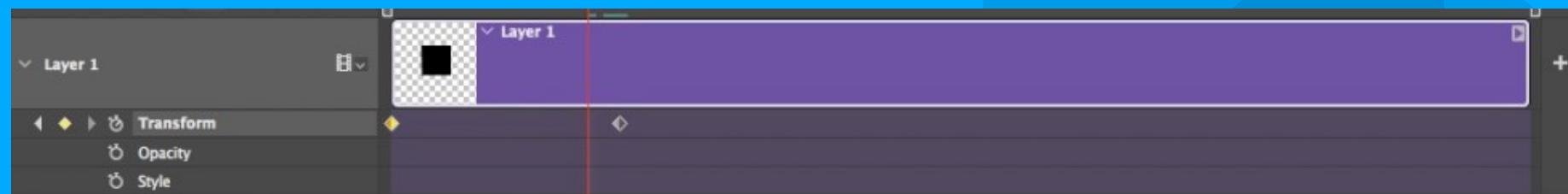
Aula 01

Introdução a animação

- A animação não é algo muito intuitivo dentro do photoshop, mas pode trazer muitas utilidades se conhecermos este aspecto do software.

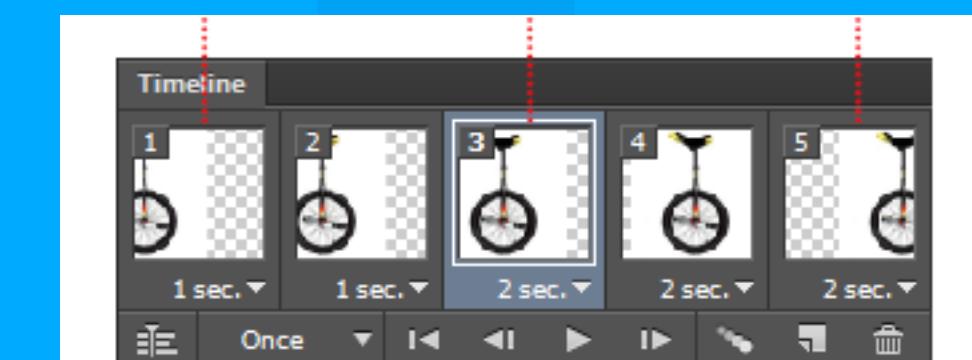
O primeiro conceito que precisamos entender é que ele separa a animação por timeline e animação frame by frame, podemos usar os dois métodos.

Timeline



É o processo de animação automatizada que utiliza de interpolação entre quadro -chaves para gerar animação.

Frame by frame

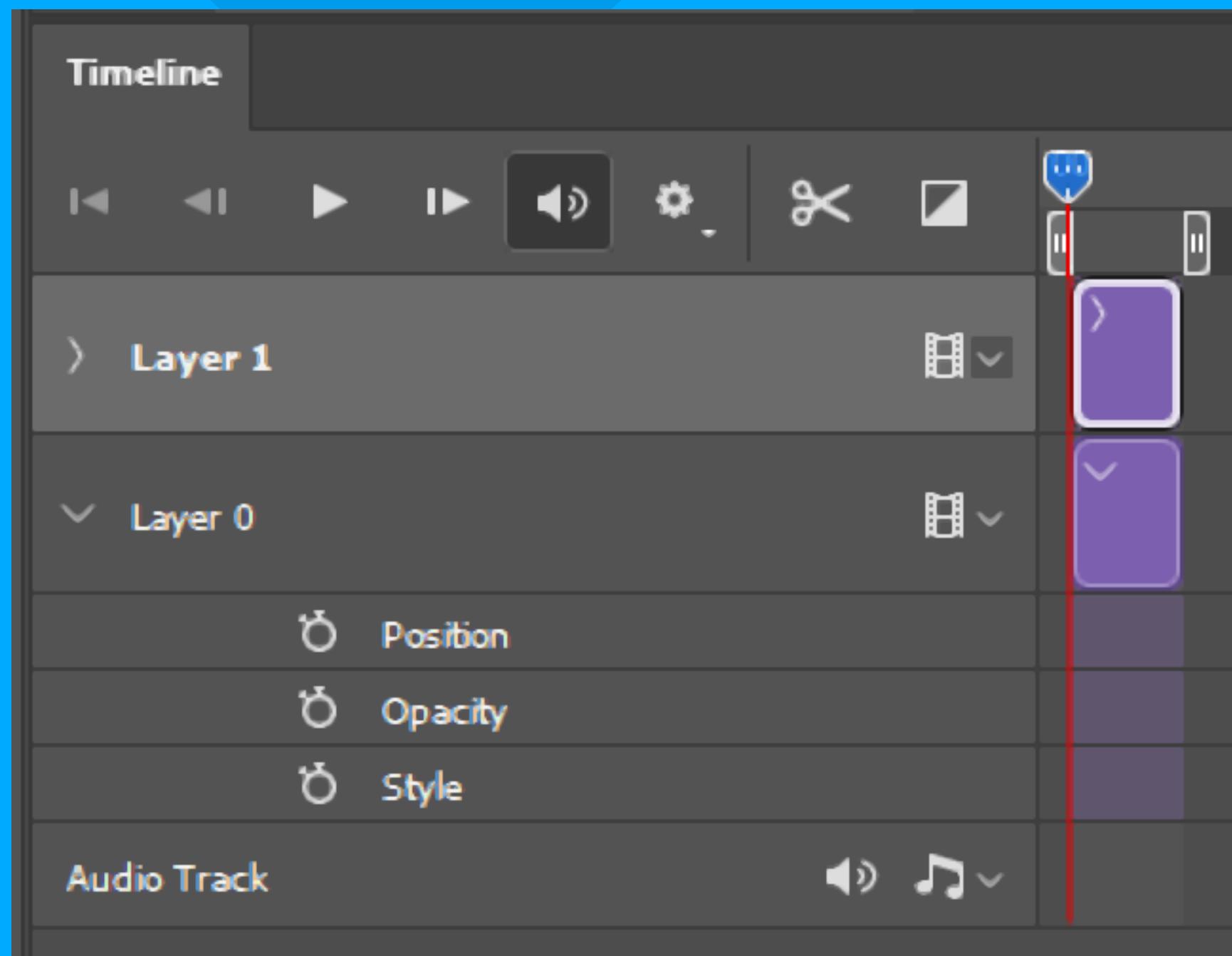


É o processo de animação manual em que devemos criar quadro a quadro da nossa animação.

Aula 02

Timeline

- A janela de timeline me mostra uma linha do tempo para cada camada criada, e me permite animar algumas propriedades chaves como posicionamento, opacidade e estilos de camada.



Na área da timeline conseguimos encontrar as informações básicas e gerenciar mínimamente a edição do nosso vídeo.

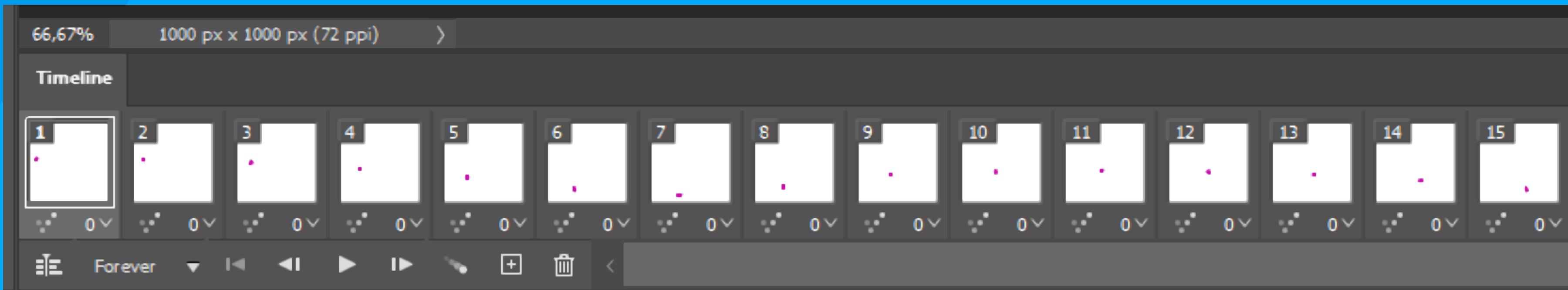
Alterando a ordem e o tamanho dos elementos na timeline, criando cortes entre os elementos.

E além disto é onde possuímos o nosso playback para conseguir testar nosso vídeo.

Aula 03

Frame by frame

- A janela de frame by frame mostra quadros que a sua animação possui de maneira individual, para ser possível gerar uma animação mais manual e detalhada.



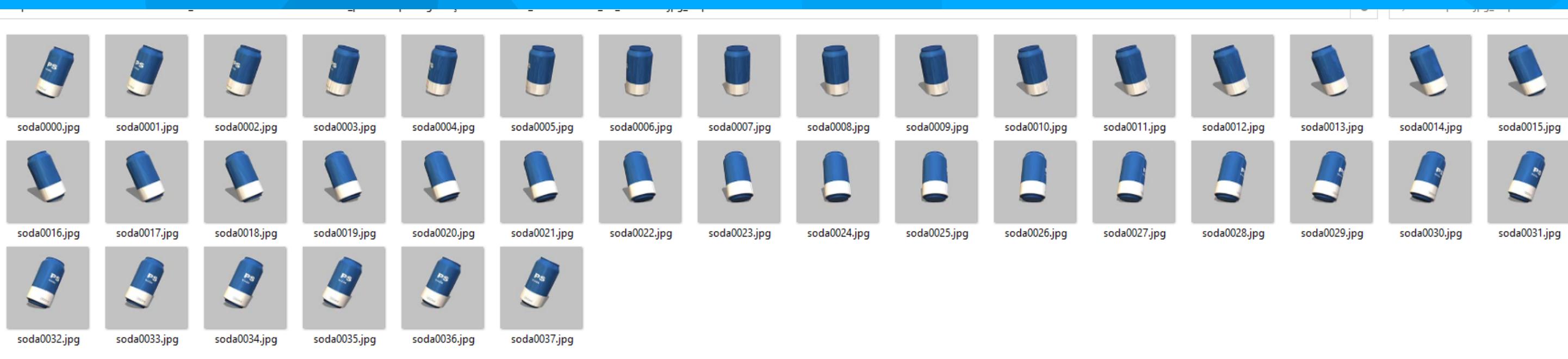
Na área de criação do frame by frame temos basicamente o espaço para criar novos quadros e o nosso playback.

Aula 04

Renderização

- A renderização é o ato de “conversão” do formato da imagem ou sequencia de imagens para vídeo, podemos usar o photoshop para criar isto e gerar uma sequencia de imagens, ou podemos usar o motor de render do adobe media encoder para gerar um vídeo fechado.

Normalmente gerar a sequencia de imagens é a melhor escolha para se comunicar com outros softwares feitos pra pós-produção do que foi criado no photoshop.



Aula 05

WORKFLOW

- O processo de trabalho é o que mais chama a atenção para um bom profissional, entender com os softwares se conversam, passar arquivos entre ferramentas mais apropriadas para a conclusão do projeto e como versionar estas etapas para uma boa comunicação entre equipes.



PHOTOSHOP

Vamos ao
módulo 08!