

≡ 09

Sintaxe do mapeamento

Em nosso projeto, foi necessário mapear os valores fornecidos pelo joystick (entrada analógica) e atribuí-los ao posicionamento do motor. Considerando que utilizaremos os valores mínimos e máximos do joystick e do servo motor, devemos considerar a seguinte sintaxe:

Selezione uma alternativa

A pos = map (pos, 0, 1023, 0, 180);

B pos = map (pos, 0,1023, 0, 360);

C pos = map (pos, 0, 180, 0, 1023);

D pos = map (pos, 0, 255, 0, 180);