

 02

Criando o projeto

Transcrição

O arquivo **endpoints.zip** pode ser baixado [aqui](https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/1263-google-cloud-endpoints/01/endpoints.zip) (<https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/1263-google-cloud-endpoints/01/endpoints.zip>).

[0:00] Então vamos dar início aqui ao nosso projeto. Eu queria recomendar para vocês o seguinte: como a gente vai tratar aqui de vários assuntos, é legal você estar bem alinhado com os seguintes termos, dentro da plataforma tem bastante material, tem cursos bem legais para você tirar dúvidas sobre os temas que eu vou te falar.

[0:20] Quais são eles? Utilizar o swagger. Por que o swagger? Porque lá o pessoal construiu uma API, então tem toda essa interação para se entender bem essa estrutura.

[0:31] O que mais? Utilizar o Google Cloud, os cursos iniciais, onde é criada uma aplicação, e ele usa algumas arquiteturas internas, não só também como criar conta e tudo mais, necessário para a gente começar.

[0:48] E por fim, a recomendação e o uso do Kubernetes dentro do Google Cloud, que por acaso também fui eu que trabalhei nesse conteúdo.

[1:00] Então alinha aí. Se tem alguma dúvida numa coisa ou outra, dá uma revisada para a gente começar.

[1:05] Feito isso, o que você faz? Abre a tua console, você já tem a tua conta lá no Google Cloud, e vou clicar aqui na minha console.

[1:14] Carregou aqui a console, não esquece sempre que tem a opção da contra gratuita, até para você estudar, aprender, é uma opção bem legal. Tudo o que a gente vai fazer gera custos dentro do Google Cloud, e é importante você saber disso para estar dimensionando esses recursos.

[1:33] Bom, então chega de conversa e vamos lá. Estou aqui na minha console, o que eu vou fazer? Eu vou criar um novo projeto.

[1:43] Então eu vejo aqui, novo projeto, e eu vou dar o nome dele aqui de rmerceslabsendpoints, assim eu crio um nome, fica fácil sem número, para a gente referenciar aqui na console. E aí você clica em criar.

[2:05] Ele vai criar o projeto, e a gente vai precisar configurar o nosso SDK aqui no nosso terminal.

[2:13] Então como é que a gente vai fazer isso? Criou o projeto aqui, só configurar ele, volta para cá, só para a telinha atualizar. Pronto, agora a gente está no lugar certo, e agora sim a gente vem aqui para console.

[2:28] Então eu abri aqui o terminal. Então esse aqui é o meu diretório de trabalho, labs, eu vou criar o projeto aqui, mkdir endpoints. Pronto. Chamar um nome curtinho aqui para facilitar. Então está o projeto aqui.

[2:45] O que a gente faz? A gente precisa configurar o Google SDK. Então você já está com isso instalado, vê lá aqueles cursos anteriores que eu já mencionei, e dá um GCloud init. O que ele faz? Ele vai configurar a tua conta e o projeto a ser utilizado.

[3:07] Então eu vou colocar aqui, até para a gente fazer junto, eu estou usando um projeto anterior. Deu a opção lá: quer inicializar a configuração? Sim. Opção número um.

[3:19] Ele vai fazer um scan, vai rodar um diagnóstico. Qual a conta que eu vou utilizar? Eu selecionei a minha conta, e na sequência, o nome do projeto, que a gente acabou de criar. Vai ser o projeto um, o labs endpoints. Então pronto.

[3:37] Com isso, ele configura aqui o SDK, tudo o que a gente fizer já está contando para esse projeto.

[3:44] Finalizado aqui, você vê até a recomendação. É sempre legal você rodar isso, para garantir que os componentes estejam atualizados.

[3:53] Então a gente roda aqui os components update. Geralmente isso é rápido. Tem lá atualização para fazer. E ele vai fazer toda a atualização do SDK, lembrando que ele já foi configurado. Então deixa ele terminar isso aqui.

[4:14] Terminou o update aqui dos meus componentes, eu vou dar uma limpada na tela, e o primeiro passo é a gente criar a nossa API.

[4:23] Para facilitar, eu já deixei um zip, que você pode fazer download. Se quiser também, tem lá no meu GitHub, e, se precisar, algumas atualizações, eu sempre vou colocando lá. Mas a referência inicial é o zip aqui da plataforma.

[4:39] Então o que a gente vai fazer? Deixa eu te mostrar aqui. Você faz o download do zip, esse endpoints.zip, que tem a nossa API. Então vou descompactar ele aqui, unzip, para a gente ter o mesmo cenário de partida.

[4:59] Fiz o unzip, entrei lá no meu diretório de projeto, e os arquivinhos estão aqui.

[5:10] Pega o editor da tua preferência, eu estou usando aqui o Sublime, e abre direto nesse diretório. Marquei aqui o projeto, pronto. Aí a gente fica com tudo listado aqui, fica fácil de trabalhar.

[5:26] Então vamos lá, API. Onde é que está a nossa API? Tem esse arquivinho aqui, openapi.yaml.

[5:37] Então o que a gente precisa definir aqui? Tem uma API padrão, você pode ver que não tem nada demais, e ela que a gente vai trabalhar.

[5:47] Só para você já se situar, essa API eu peguei do exemplo do Google, e ele faz o seguinte: ele pega os códigos de aeroporto, ele tem uma tabelinha lá, e a gente consegue consultar. Por exemplo, quem é o Galeão? Quem é Congonhas? Você passa como parâmetro esse iataCode, e ele retorna para a gente o nome do aeroporto. E é em cima disso que a gente vai montar o nosso projeto.

[6:13] Ricardo, já entendi, beleza. Eu quero colocar isso no ar. Então, dentro desse arquivo, você vai modificar com bastante atenção o host para o projeto que você criou lá no Google Cloud.

[6:29] Então você tem que pegar aquele nome e trazer para cá. O nome no meu caso, o rmerceslabsendpoints. Então para não errar, eu sempre sugiro copiar, e você altera aqui. Pronto, só esse ajuste. Precisa modificar alguma coisa mais? Não, por enquanto não.

[6:50] Vou salvar aqui o arquivo. Com o arquivo salvo, a gente abre aqui o terminal. Veja que eu estou no diretório onde a gente está trabalhando, e a gente vai fazer o deploy.

[7:04] Então você digita lá: gcloud endpoints services deploy, e o nome da API. O nome da API está aqui, que a gente acabou de editar: openapi.

[7:26] Então eu dei um enter. Isso aqui também não demora muito, vamos só ver a inicialização.

[7:32] Eu deixei aqui rolar para te avisar o seguinte: vai dar alguns warnings aqui no meio, ok, você pode ignorar, não tem problema nenhum. Ele está questionando que a gente não está usando nenhuma key. Nesse primeiro momento, a gente não

vai fazer, e depois a gente adiciona isso. O importante é ele fazer o deploy.

[7:50] Terminou aqui, a gente na sequência vai lá no dashboard verificar esse upload que a gente fez.

[7:59] Então, próximo vídeo, vamos continuar a trabalhar na nossa API.