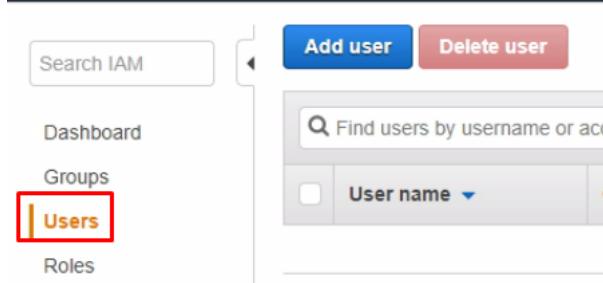


07

## Mão à obra: Configurando acesso ao Bucket

Agora que nós já temos tanto o banco de dados configurado através do serviço *Relational Database Service* (RDS) como o Bucket que será responsável por armazenar as imagens dos livros que configuramos através do serviço *Simple Storage Service* (S3), falta agora nós configurarmos as credenciais de acesso para que a aplicação da Casa do Código consiga acessar ao Bucket para enviar as imagens, essa configuração deverá ser feita através do serviço *Identity Access Management* (IAM).

Para isso, vá até a aba superior **Services** e pesquise pelo serviço IAM. Ao sermos redirecionados ao serviço do IAM, clique na aba lateral esquerda **Users** e depois clique em **Add User**.



Na próxima janela de configuração, dê um nome para o usuário, por exemplo **acesso\_S3** e especifique que o tipo de acesso ao Bucket será em nível de programação, *Programmatic access*. Feito isso, na próxima tela de configuração, devemos especificar quais serão as políticas de acesso que esse usuário deverá possuir, clique em **Attach existing policies directly** e pesquise pelo serviço *AmazonS3FullAccess*.

	Policy name	Type
<input type="checkbox"/>	AmazonDMSRedshiftS3Role	AWS managed
<input checked="" type="checkbox"/>	AmazonS3FullAccess	AWS managed
<input type="checkbox"/>	AmazonS3ReadOnlyAccess	AWS managed
<input type="checkbox"/>	QuickSightAccessForS3StorageM...	AWS managed

Clique no botão **Create User** e faça o download das chaves de acesso e segredo que serão utilizados para que a aplicação da Casa do Código tenha acesso ao Bucket (**OBS:** Esse será o único momento que teremos acesso a chave de segredo, salve esse arquivo em um local de sua preferência, nós vamos precisar desses dados na segunda parte do curso também).

Agora que fizemos a configuração do banco de dados e o Bucket, devemos agora voltar a aba referente ao processo de configuração do *Elastic Beanstalk*, clique em **Next** até verificarmos a opção de configuração da instância que deverá ser utilizada por esse ambiente, por padrão o *Elastic Beanstalk* irá utilizar a instância **t1.micro** que está dentro do limite de uso gratuito da Amazon, vamos manter essa instância, evitando assim custos adicionais.

Modify the following settings or click Next to accept the default configuration. [Learn more](#)

Instance type: **t1.micro**

Determines the processing power of the servers in your environment.

Posteriormente a Amazon especifica para nós qual par de chaves queremos utilizar para acessar remotamente essa instância, vamos criar esse par de chaves o qual usaremos na segunda parte do curso. Para isso, abra uma nova guia no

browser e na aba superior **Services** pesquise pelo serviço do **EC2**, ao sermos redirecionados para o serviço do **EC2**, clique na aba **Key Pairs**

**EC2 Dashboard**

- Events
- Tags
- Reports
- Limits
- INSTANCES**
- Instances
- Launch Templates

**Resources**

You are using the following Amazon EC2 resources in the US

- 0 Running Instances
- 0 Dedicated Hosts
- 0 Volumes
- 0 Key Pairs**
- 0 Placement Groups

Na próxima janela que abrir, clique na opção **Create Key Pair** e dê um nome de sua preferência para o par de chaves, por exemplo **chave(beanstalk)**

**Create Key Pair**

Key pair name:

**Create**

Ao voltarmos para o painel de configuração do *Elastic Beanstalk*, se fizermos a atualização do par de chaves temos agora o par de chaves que será vinculado com a instância para futuramente acessarmos o servidor, caso seja necessário.

EC2 key pair:  Refresh

Optional: Enables remote login to your instances.

Feito isso, clique em **Next** até chegar a última etapa de configuração e clique em **Launch** para subir esse ambiente de configuração do *Elastic Beanstalk*

#### Permissions

Service role aws-elasticbeanstalk-service-role

Instance profile aws-elasticbeanstalk-ec2-role

**Cancel** **Previous** **Launch**

Uma vez que realizamos essa etapa, levará alguns minutos até termos o ambiente configurado. Na próxima etapa, iremos fazer as últimas configurações no *Elastic Beanstalk* para tentar acessar nossa aplicação da Casa do Código nesse ambiente.

