

## Removendo o aluno

Agora que já sabemos qual aluno foi selecionado para remoção, só precisamos realizar a operação de deleção no banco. Para isso, precisaremos adicionar um novo método na nossa classe `AlunoDAO`.

Comece criando um o método `deleta(...)` no seu DAO que recebe um aluno como parâmetro.

Agora obtenha uma referência para o banco de dados em modo escrita utilizando o método `getWritableDatabase(...)`. Com essa referência em mãos, invoque o método `delete(...)` na mesma informando:

- o nome da tabela
- a cláusula *where*, isto é, a condição que será usada para decidir qual aluno será removido. Lembre-se que aqui queremos remover o aluno com base em seu **ID**.
- os parâmetros da cláusula *where* que devem ser passados dentro de um *array* de `String`. Aqui passaremos o **ID** do aluno a ser removido.

Com o método implementado, volte à `ListaAlunosActivity` e substitua o `Toast` que tínhamos colocado na seleção do menu de contexto pela chamada do método `deleta(...)`. Aqui você precisará primeiro instanciar o `AlunoDao`, invocar o método e depois fechar o DAO com o método `close()`.

Para finalizar, depois de remover o aluno e fechar o DAO, invoque novamente o método `carregaLista()` para atualizar a lista de alunos e mostrar que o aluno foi removido.

Teste o seu aplicativo e verifique se você consegue remover um aluno!