

Brincando com filtros

Samanta estava pesquisando na internet sobre efeitos legais para se utilizar em front-end e ficou muito interessada no uso de SVG + filtros. Ela consultou a documentação e escreveu o seguinte código para aplicar efeitos de desfoque (*blur*) em um vetor SVG simples, com o seguinte resultado:

```
<svg width="200" height="200" viewBox="0 0 220 220">
  <filter id="filtro">
    <feGaussianBlur in="SourceGraphic" stdDeviation="5" />
  </filter>

  <circle cx="100" cy="100" r="80" fill="blue" style="filter: url(#filtro)"/>
</svg>
```



Foi declarada a tag `<filter>` e, dentro dela, foi criado um efeito de desfoque (`feGaussianBlur`) com dois atributos: `in` e `stdDeviation` . O valor de atributo `in="SourceGraphic"` indica que o ponto de entrada (input) do filtro será o gráfico fonte do vetor, ou `SourceGraphic` (esse atributo pode utilizar outros valores, como apenas a cor de preenchimento do gráfico, seu canal alfa ou outro filtro) e `stdDeviation="5"` indica o grau de desvio utilizado no desfoque.

Ela ficou animada e resolveu testar outros filtros no mesmo elemento, trocando apenas o nome do filtro:

```
<svg width="200" height="200" viewBox="0 0 220 220">
  <filter id="filtro">
    <feColorMatrix in="SourceGraphic" stdDeviation="5" />
  </filter>
```

Porém nada aconteceu. O que ela está fazendo de errado?

Selecione uma alternativa

- A** Ela só trocou o nome dos filtros, sem considerar que cada filtro tem seus próprios atributos, que podem ser bem diferentes uns dos outros. Ela deve olhar a documentação do W3C ou MDN para se certificar com quais atributos cada filtro funciona.
- B** O filtro `feColorMatrix` não funciona em vetores do tipo `<circle>` .
- C** O filtro `feColorMatrix` não existe.

