



## Download dos arquivos

Como nessa etapa iremos trabalhar com a animação dos objetos já dentro do After, é interessante que você possa usar a fonte que foi trabalhada em vídeo. Para fazer o download clique [aqui \(https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/cinema4d-lite/files/game\\_over.ttf\)](https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/cinema4d-lite/files/game_over.ttf).

Caso não tenha feito o download do projeto com a animação do notebook que antecede a chegada do game portátil, clique [aqui \(https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/cinema4d-lite/files/COMPOSICAO\\_INICIAL.zip\)](https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/cinema4d-lite/files/COMPOSICAO_INICIAL.zip) para baixar.