

## Mãos na massa: Obtendo placar

Também queremos que o placar seja carregado ao abrir a página principal. Como sempre encapsulamos o código dentro de uma função.

1) No arquivo `js/placar.js` adicione uma nova função `atualizaPlacar` com o seguinte conteúdo:

```
function atualizaPlacar(){
  $.get("http://localhost:3000/placar",function(data){
    $(data).each(function(){
      var linha = novaLinha(this.usuario, this.pontos);

      linha.find(".botao-remover").click(removeLinha);

      $("tbody").append(linha);
    });
  });
}
```

Repare que executamos uma requisição AJAX ( `.get` ) e iteramos a resposta ( `data` ). Em cada iteração criamos uma nova linha e associamos o evento click com o botão `remover` .

2) Por fim adicione a função `atualizaPlacar` na função do jQuery dentro de `main.js`

```
$(function() {
  atualizaTamanhoFrase();
  inicializaContadores();
  inicializaCronometro();
  inicializaMarcadores();
  $("#botao-reiniciar").click(reiniciaJogo);

  //novo
  atualizaPlacar();
});
```

3) Salve e teste se o placar está sendo carregado ao chamar `principal.html` :

<http://localhost:3000/principal.html> (<http://localhost:3000/principal.html>)