

08

Mão na massa: Obtendo placar

Também queremos que o placar seja carregado ao abrir a página principal. Como sempre encapsulamos o código dentro de uma função.

- 1) No arquivo `js/placar.js` adicione uma nova função `atualizaPlacar` com o seguinte conteúdo:

```
function atualizaPlacar(){
    $.get("http://localhost:3000/placar", function(data){
        $(data).each(function(){
            var linha = novaLinha(this.usuario, this.pontos);

            linha.find(".botao-remover").click(removeLinha);

            $("tbody").append(linha);
        });
    });
}
```

Repare que executamos uma requisição AJAX (`.get`) e iteramos a resposta (`data`). Em cada iteração criamos uma nova linha e associamos o evento `click` com o botão `remover`.

- 2) Por fim adicione a função `atualizaPlacar` na função do jQuery dentro de `main.js`

```
$(function() {
    atualizaTamanhoFrase();
    inicializaContadores();
    inicializaCronometro();
    inicializaMarcadores();
    $("#botao-reiniciar").click(reiniciaJogo);

    //novo
    atualizaPlacar();
});
```

- 3) Salve e teste se o placar está sendo carregado ao chamar `principal.html`:

<http://localhost:3000/principal.html> (<http://localhost:3000/principal.html>)