

Customizando colisões

Customizamos as colisões para que o goleiro não fosse considerado pelo Line Trace.

Por que não deixamos o cálculo padrão incluindo o goleiro?

Selecione uma alternativa

- A** Porque optamos por permitir que o alvo se posicionasse atrás do goleiro, e para isso precisávamos ignorá-lo customizando a colisão.
- B** Porque optamos por permitir que o estádio se posicionasse atrás do céu, e para isso precisávamos ignorá-lo customizando a colisão.
- C** Porque optamos por permitir que o chutador se posicionasse atrás da rede, e para isso precisávamos ignorá-lo customizando a colisão.