

Utilize o Evento Adequado

Você está desenvolvendo uma aplicação web que contém campos de edição (elemento `input` do HTML).

Sempre que o usuário **termina de editar** um desses campos, sua aplicação precisa chamar uma função JavaScript.

Qual evento você usaria para realizar essa tarefa? Escolha a melhor alternativa.

Selecione uma alternativa

A `onkeyup`

B `onblur`

C `onfocus`

D `onkeypress`

E `onkeydown`