

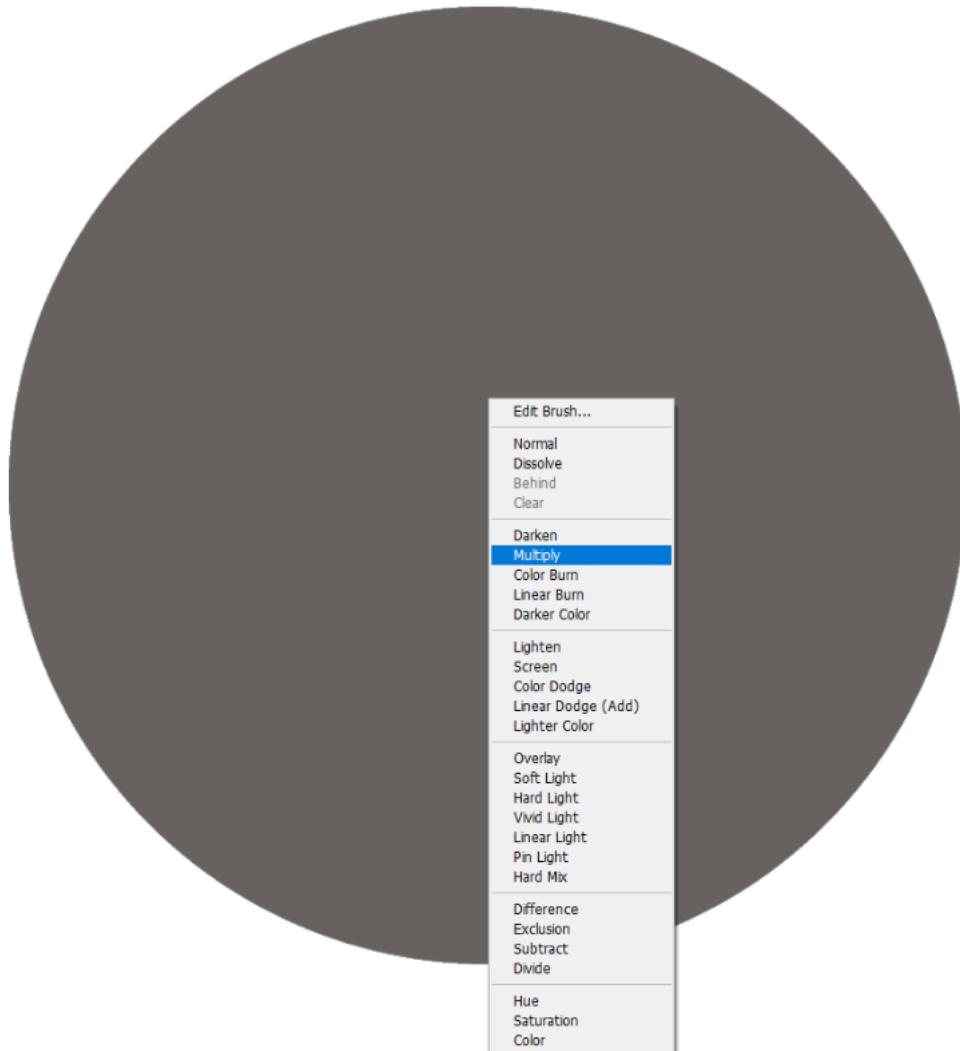
04

## Esfera de couro

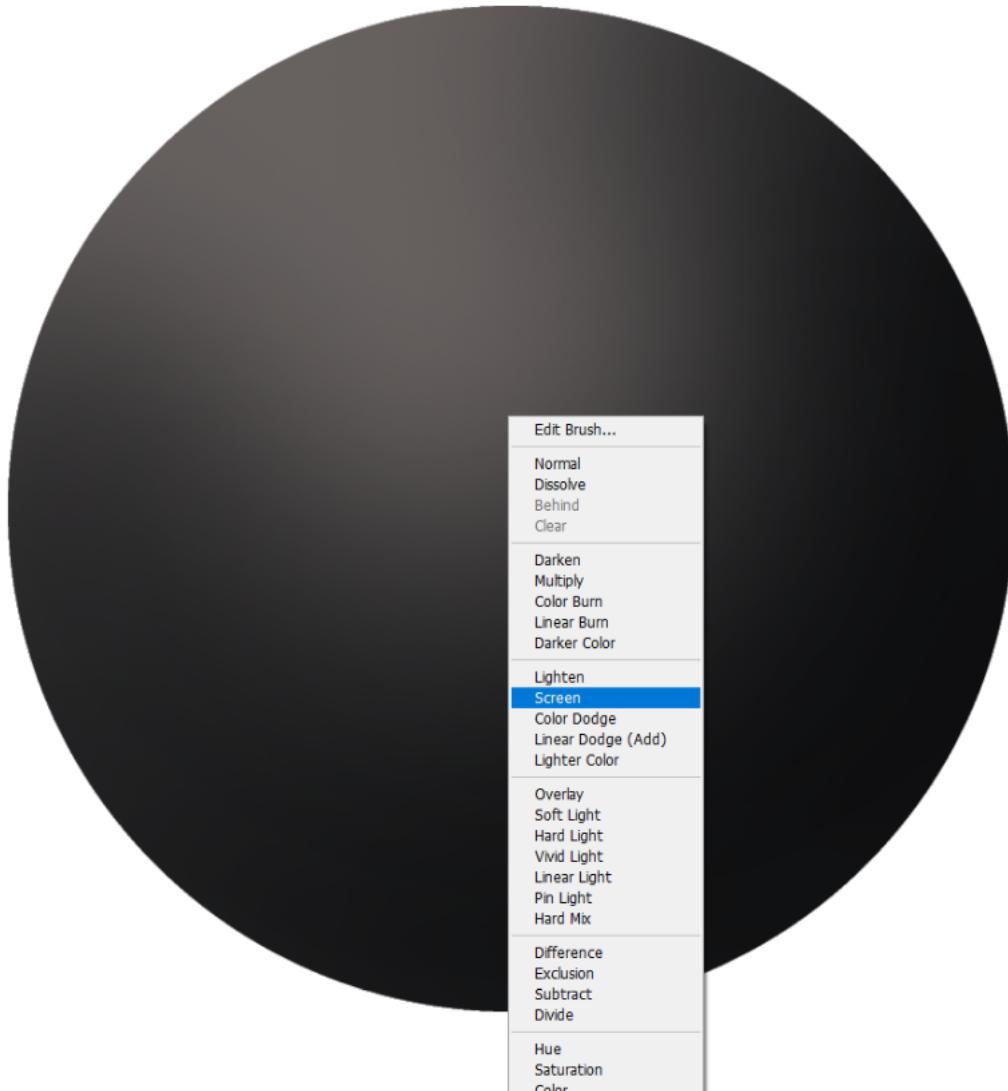
Para aplicar o que acabamos de ver na aula, vamos pintar uma esfera de couro.

O primeiro passo é baixar o arquivo inicial [aqui](https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/894-painting-assets/05/base_facavcMesmo_couro.psd) ([https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/894-painting-assets/05/base\\_facavcMesmo\\_couro.psd](https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/894-painting-assets/05/base_facavcMesmo_couro.psd)):

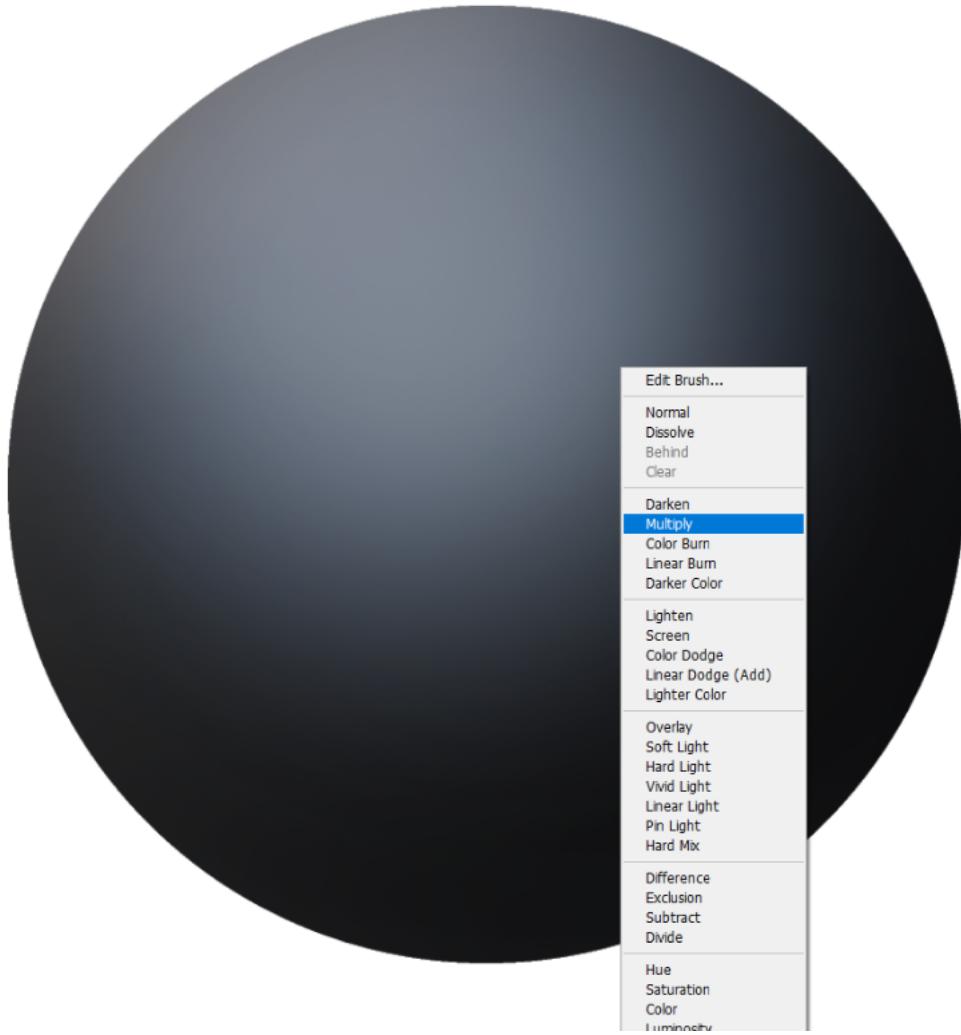
Agora iremos criar uma camada nova no modo multiply.



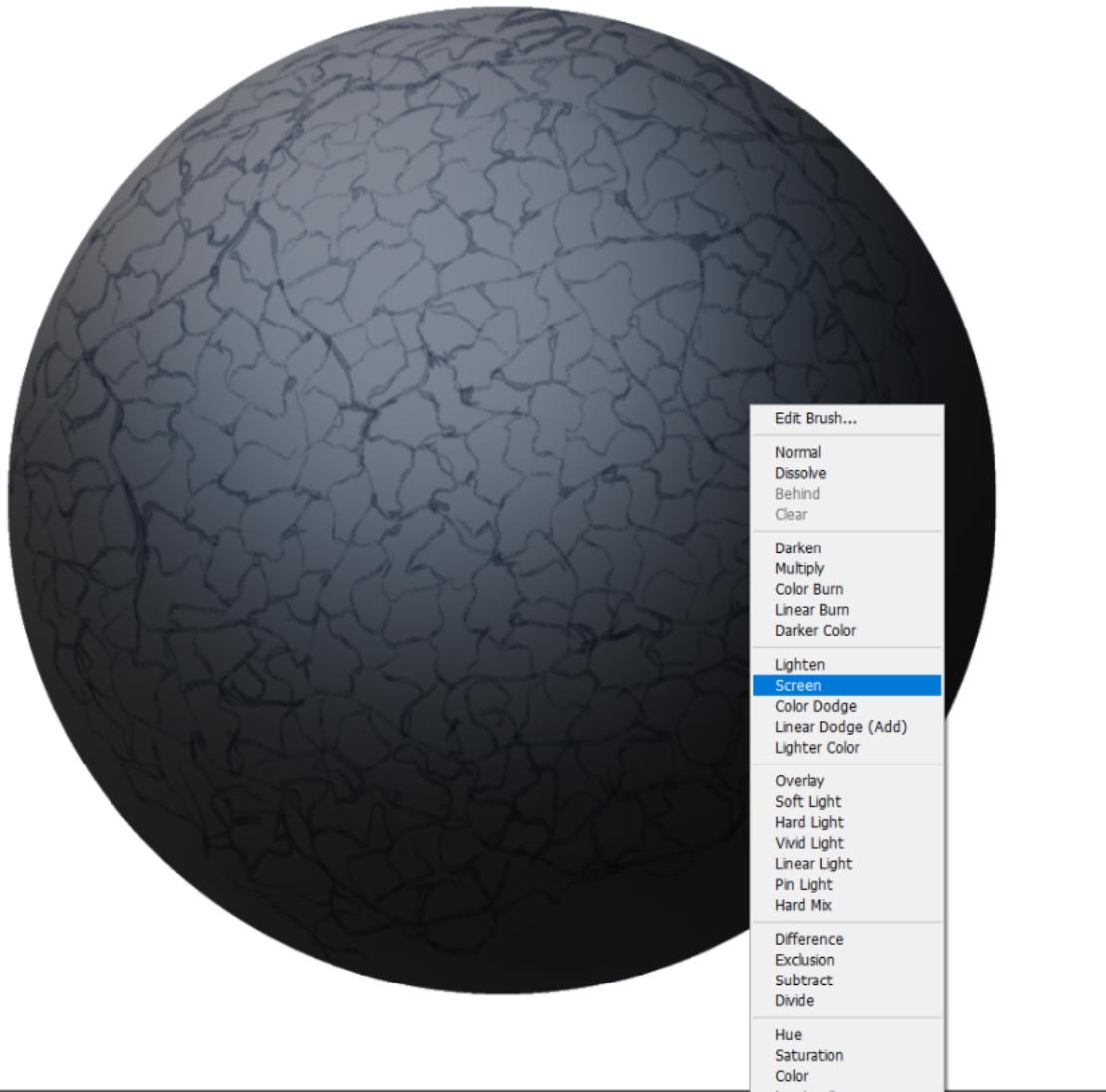
Nesta camada multiply nós vamos pintar a área da sombra utilizando um tom em cinza e um pincel grande de bordas suaves. Em seguida criaremos uma nova camada no modo Screen.



Na cama screen, utilizando um tom azulado e o mesmo brush de bordas suaves, iremos pintar a área mais iluminada da esfera dando mais volume na mesma. Criaremos em seguida uma camada no modo multiply.



Nesta camada multiply, utilizando um pincel pequeno, o mesmo utilizado na videoaula, iremos desenhar linhas até criar tramas semelhantes a textura de couro, como visto na imagem a abaixo. Em seguida criaremos uma nova camada no modo Screen.



Na cama screen com a mesma cor e aumentando um pouco o tamanho do brush nós vamos pintar as áreas de maior brilho da esfera respeitando as linhas de textura da camada anterior. Faremos o mesmo na lateral escura da esfera para passar a sensação de uma contra-luz. Pronto, temos uma esfera de couro finalizada. Você pode baixar ela [aqui](https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/894-painting-assets/05/base_facaVcMesmo_couro_Finalizada.psd) ([https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/894-painting-assets/05/base\\_facaVcMesmo\\_couro\\_Finalizada.psd](https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/894-painting-assets/05/base_facaVcMesmo_couro_Finalizada.psd)).

