

 03

## Preparando o ambiente

Neste curso continuaremos com o mesmo projeto desenvolvido no curso de Kotlin: Herança, polimorfismo e interface. Caso você tenha o projeto avance para a próxima atividade, caso contrário, [baixe o projeto e abra-o no IntelliJ](#) (<https://github.com/alura-cursos/kotlin-pacotes-composicao-objects/archive/projeto-inicial.zip>).