

 05

## Por que não soma?

Luan desenvolveu um jogo, e quer sempre manter o número de jogadores atualizados. Para isso Luan escreveu o código abaixo:

```
public class Jogador {  
    //Código omitido  
    private int total = 0;  
  
    public Jogador{//atributos}{  
        total++;  
    }  
}
```

Porém o contador sempre apresenta 1 após inserir um novo jogador. Qual dos motivos abaixo explica a razão desse acontecimento?

*Selezione uma alternativa*

- A** Luan deveria deixar o total como global, para que todos possam acessar.
- B** É impossível fazer isso.
- C** O total deveria estar como estático, assim sempre que fosse criado um novo objeto do tipo Jogador não seria criado um novo total, mantendo o valor correto.
- D** Luan deveria deixar o total como público, para que possa ser somado sem problemas.