

 03

Marshal e Unmarshal

O que significa *Marshal* e *Unmarshal* no contexto de integração de sistemas?

Selecione uma alternativa

- A** O processo de gravação de dados de um objeto no banco é chamado de *marshal*. O processo contrário é chamado de *unmarshal*.
- B** O processo de alteração de dados para aplicar uma série de cálculos é *marshal*. Desfazer essas alterações é chamado de *unmarshal*.
- C** O processo de transformação de dados em memória em um outro formato é chamado de *marshal*. O contrário é chamado de *unmarshal*.
- D** O processo de otimização de dados de um formato é chamado de *marshal*. O contrário é chamado de *unmarshal*.