



escola
britânica de
artes criativas
& tecnologia

Profissão: Engenheiro Front-End



Conheça o TypeScript



GUIA DA AULA 6



Orientação a objetos

 **Modificadores de acesso**



Acompanhe aqui os temas que serão tratados na videoaula



Modificadores de acesso

A programação orientada a objetos no TypeScript também se faz presente, e ganhou recursos novos como o modificador de acesso **protected**.

Além disso uma mudança grande em relação ao JavaScript é que no TypeScript é necessário declarar as propriedades antes de inicializá-las no construtor.



Os modificadores de acesso são os responsáveis pelo encapsulamento de um membro em uma classe. No **JavaScript** possuímos os modificadores:

- **público**: padrão, acessível na classe, nas herdeiras e na instância;
- **privado**: acessível apenas na classe;
- **estático**: acessível na classe.



No **TypeScript** tivemos a introdução do modificador protegido, que já é presente em outras linguagens de programação. Os modificadores no TypeScript são:

- **público**: padrão, acessível na classe, nas herdeiras e na instância;
- **privado**: acessível apenas na classe;
- **estático**: acessível na classe;
- **protegido**: acessível na classe e nas herdeiras.

O modificador privado é o mais restrito.

