

 06

Considerações finais

Olá alunos! Quando fui convidado a regravar este treinamento, decidi manter o mesmo roteiro adotado pelo antigo. A diferença é que além das explicações mais detalhadas, fui elaborando exercícios que pudessem ir extraíndo aos poucos seus conhecimentos de lógica de programação adquiridos no primeiro módulo, ao mesmo tempo em que ia introduzindo a API (Biblioteca) gráfica do JavaScript, tomando sempre cuidado para não assustá-los com conceitos de matemática complexos. Além disso, os exercícios são mais intensos e por isso a quantidade de exercícios foi menor.

Procurei também exigir mais de vocês ao longo do curso, mas sem deixá-los desamparados ou sem o gabarito comentado dos exercícios. Para se construir um jogo mais complexo, é necessário aprender mais coisas, mas digamos que esse é o estopim para aqueles que se identificaram com a parte de gráficos do JavaScript.

Esse módulo o prepara ainda melhor para seguir com seu aprendizado com a linguagem JavaScript, se assim desejar, ou partir para outra linguagem tendo consolidado os conceitos de lógica de programação.

Ficarei muito contente de encontrá-los em um futuro próximo nos cursos avançados de JavaScript ou qualquer outro curso que ministro aqui na Alura. Mas como diz o ditado, *it's a long way to the top (if you wanna rock 'n' roll)*.

Sucesso e bom estudo para vocês!