

03

Gabarito - PARTE 2 - melhorando a legibilidade

Transcrição

Qual é a intenção do código dentro da função `nextFrame()`? Não é mover do frame atual para o próximo? Podemos deixar isso claro em nosso código extraindo esse trecho para uma função:

```
function createSprite(selector) {
    var $el = $(selector);

    var frames = [
        'frame1', 'frame2', 'frame3', 'frame4', 'frame5',
        'frame6', 'frame7', 'frame8', 'frame9'
    ];

    var current = 0;

    var last = frames.length - 1;

    $el.addClass(frames[current]);

    // pode ter qualquer frame como origem e qualquer frame como destino!

    function moveFrame (from, to) {
        $el.removeClass(from)
            .addClass(to);
    }

    function nextFrame() {
        /*
            Usou o pré-incremento ++current, incrementa current antes de
            passar para a função moveFrame
        */
        moveFrame(frames[current], frames[++current]);
    }
}
```

Agora que já temos a função `nextFrame()` pronta, precisamos fazer com que `createFrame` retorne um objeto JavaScript que possua essa função. Fazemos isso desta forma:

```
function createSprite(selector) {
    var $el = $(selector);

    var frames = [
        'frame1', 'frame2', 'frame3', 'frame4', 'frame5',
        'frame6', 'frame7', 'frame8', 'frame9'
    ];
```

```
var current = 0;

var last = frames.length -1;

$el.addClass(frames[current]);

function moveFrame (from, to) {

    $el.removeClass(from)
        .addClass(to);
}

function nextFrame() {

    moveFrame(frames[current], frames[++current]);
}

return {
    nextFrame: nextFrame
};
}
```