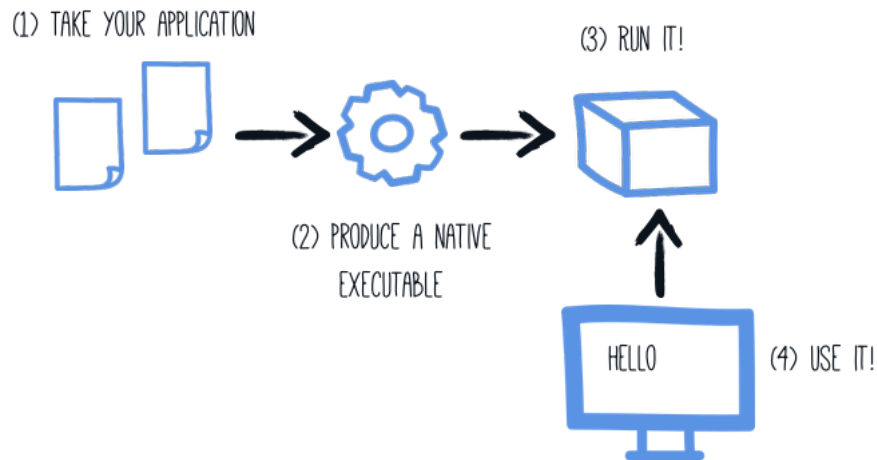


## Para saber mais: Detalhando a geração da imagem nativa

O executável nativo da nossa aplicação conterá o código da aplicação, as bibliotecas requeridas e API's do Java.



Fonte: <https://quarkus.io/guides/building-native-image> (<https://quarkus.io/guides/building-native-image>).

Se usarmos o <https://code.quarkus.io/> (<https://code.quarkus.io/>) para criar a nossa aplicação, será fornecido o *profile* necessário para geração da imagem nativa no `pom.xml`.

```
<profiles>
  <profile>
    <id>native</id>
    <properties>
      <quarkus.package.type>native</quarkus.package.type>
    </properties>
  </profile>
</profiles>
```

Pode-se usar opções customizadas no momento da geração da imagem nativa, para isso deve-se inserir a propriedade abaixo:

```
<quarkus.native.additional-build-args>
```

Essa propriedade permite múltiplas opções, sendo necessário apenas separá-las por vírgula.

Se não utilizar o profile, será necessário informar a propriedade `Dquarkus.package.type=native` na linha de comando, porém é interessante o profile, porquê ele permitirá que testes de imagem nativa sejam executados.