

## Faça o que eu fiz na aula

Os passos a serem aplicados, em cada uma das técnicas, são os seguintes:

- **mover método:** inicialmente devemos determinar quais são as classes de origem e destino do código que será movido. Em seguida examinamos a origem, em busca de recursos que possam ser movidos para o destino, e os copiamos para a classe destino. Realizamos possíveis ajustes que se façam necessários e substituímos a chamada ao código antigo pelo método novo da classe de destino. Por último, rodamos os testes;
- **mover campo:** começamos criando o campo que será movido na classe de destino. Em seguida, criamos métodos de leitura e escrita (*setters* e *getters*) desse novo campo na classe (observe que no vídeo, ao invés de ser criado um *setter*, o construtor da classe **Cliente**, que recebeu o novo campo, foi alterado). Realizamos ajustes que se façam necessários e passamos a utilizar o código novo. Corrigimos o que for necessário e rodamos os testes;
- **extrair classe:** inicialmente criamos uma nova classe, que comportará os métodos e atributos a serem movidos. Em seguida, usamos *mover método* e *mover campo*, executando os testes após cada movimentação (e possíveis ajustes). Assim que todas as movimentações forem realizadas, passamos a usar a nova classe no código existente, e apagamos possíveis códigos que já foram copiados. Por último, rodamos nossos testes;
- **internalizar classe:** para aplicar essa técnica, começamos utilizando a técnica de *mover campo* para a classe que irá absorver a classe a ser removida. Em seguida, aplicamos *mover método* nos métodos públicos na classe que irá desaparecer, transferindo-os para a classe que os absorverá. Agora precisamos verificar quais as classes dependem da que irá ser removida, e substituir (ou mesmo remover) essas referências. E, por último, mas não menos importante, rodamos os testes;