

 02

Preparando o ambiente

Nesse curso iremos utilizar o mesmo projeto feito com Node.js que usamos na aula anterior! Para isso, é muito importante que você faça o download do estado atual desse projeto através [deste link](https://github.com/juunegreiros/agenda-petshop-partde-dois/tree/aula-1) (<https://github.com/juunegreiros/agenda-petshop-partde-dois/tree/aula-1>).

Além disso, também precisaremos que você tenha o [npm](https://www.npmjs.com/) (<https://www.npmjs.com/>) e o [Postman](https://www.getpostman.com/) (<https://www.getpostman.com/>) para conseguir fazer todas as atividades!