



Preparando o ambiente

Nesse curso iremos utilizar o mesmo projeto feito com Node.JS que usamos na aula anterior! Para isso, é muito importante que você faça o download do estado atual desse projeto através [deste link \(https://github.com/juunegreiros/agenda-petshop-parte-dois/tree/aula-1\)](https://github.com/juunegreiros/agenda-petshop-parte-dois/tree/aula-1).

Além disso, também precisaremos que você tenha o [npm \(https://www.npmjs.com/\)](https://www.npmjs.com/) e o [Postman \(https://www.getpostman.com/\)](https://www.getpostman.com/) para conseguir fazer todas as atividades!