

07

## Mão na massa: Checked e Unchecked

Vamos começar a criar nossa exceção! No projeto `java-pilha` crie a classe `MinhaExcecao`.

1) O corpo ficará desse jeito:

```
public class MinhaExcecao extends RuntimeException { //unchecked
}
```

2) Em seguida, precisamos criar o construtor da nossa classe:

```
public MinhaExcecao(String msg) {
    super(msg);
}
```

3) Agora iremos lançar nossa exceção dentro do `metodo2()`, na classe `Fluxo`. Vamos substituir o `throw` atual pelo seguinte:

```
throw new MinhaExcecao("deu muito errado");
```

4) Também precisamos adicionar o tipo `MinhaExcecao` dentro do catch na classe `Fluxo`:

```
try {
    metodo1();
} catch(ArithmeticException | NullPointerException | MinhaExcecao ex) {
    String msg = ex.getMessage();
    System.out.println("Exception " + msg);
    ex.printStackTrace();
}
```

4) Agora altera a classe `MinhaExcecao` para estender a classe `Exception` (deixando *checked*):

```
public class MinhaExcecao extends Exception { //unchecked
}
```

5) Na classe `Fluxo` faça que o código volte a compilar e use `throws MinhaExcecao` no `metodo1()` e no `metodo2()`:

```
private static void metodo1() throws MinhaExcecao {
    System.out.println("Ini do metodo1");
    metodo2();
    System.out.println("Fim do metodo1");
}

private static void metodo2() throws MinhaExcecao{
```

```
System.out.println("Ini do metodo2");
throw new MinhaExcecao("deu muito errado");
//System.out.println("Fim do metodo2");
}
```