

09

## Inserindo um aluno no banco

Com o banco de dados preparado, precisamos agora persistir os alunos quando terminamos de preencher o formulário e clicamos no botão de salvar.

Para isso, altere o código do método `onOptionsItemSelected(...)` para utilizar o `AlunoDAO` e inserir um novo aluno no banco de dados:

```
public class FormularioActivity extends AppCompatActivity {
    @Override
    public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {
        switch(item.getItemId()) {
            case R.id.menu_formulario_ok:
                Aluno aluno = helper.pegaAluno();

                // Aqui instanciamos o DAO e inserimos o novo aluno no banco
                AlunoDAO dao = new AlunoDAO(this);
                dao.insere(aluno);
                dao.close();

                finish();
                break;
        }
        return super.onOptionsItemSelected(item);
    }
}
```

Ainda não temos o método `insere(...)` na classe `AlunoDAO`. Para implementá-lo, primeiro recupere uma referência para o banco de dados utilizando o método `getWritableDatabase()`. Depois, invoque o método `insert(...)` nessa referência fornecendo como parâmetro o nome da tabela e os dados do novo aluno. Seu código deve ficar parecido com o abaixo:

```
public class AlunoDAO extends SQLiteOpenHelper {
    public void insere(Aluno aluno) {
        SQLiteDatabase db = getWritableDatabase();

        ContentValues dados = new ContentValues();
        dados.put("nome", aluno.getNome());
        // colocar o restante dos dados no ContentValues

        db.insert("Alunos", null, dados);
    }
}
```