

08

## Mão na massa: Catch genérico

No projeto `java-pilha` abra a classe `Conta` (aquele classe de teste). No método `deposita()` lance a exceção que criamos anteriormente.

1) O corpo ficará desse jeito:

```
void deposita() throws MinhaExcecao {
    //código omitido
}
```

*Lembrando a classe `MinhaExcecao` é checked.*

2) Agora, para podermos testar nossa exceção, vamos criar a classe `TestaContaComExcecaoChecked`. Dentro dela faremos uma chamada ao método `deposita`. Ao chamar o método somos obrigado de tratar a exceção:

```
public class TestaContaComExcecaoChecked {

    public static void main(String[] args) {

        Conta c = new Conta();
        try {
            c.deposita();
        } catch(MinhaExcecao ex) {
            System.out.println("tratamento ....");
        }
    }
}
```

3) Agora abra a classe `Fluxo`. Similarmente, dentro do `catch` dessa classe, experimente o "catch genérico" usando apenas `Exception`:

```
try {
    metodo1();
} catch(Exception ex) { //catch genérico, capturando qq exceção
    String msg = ex.getMessage();
    System.out.println("Exception " + msg);
    ex.printStackTrace();
}
```

4) Se você encontra um erro de compilação na classe `FluxoComError`, pode ser por conta da exceção `MinhaExcecao` que é *checked*. Verifique se você ainda está tratando essa exceção, dentro do `catch` e apague essa parte. Vamos deixar do jeito antigo (sem `MinhaExcecao`):

```
//na classe FluxoComError
try {
    metodo1();
```

```
} catch(ArithmetricException | NullPointerException ex) {  
    String msg = ex.getMessage();  
    System.out.println("Exception " + msg);  
    ex.printStackTrace();  
}
```

Está tudo compilando? Verifique as classes e ajuste o código. No próximo exercício alteraremos a conta de verdade!