

Mãos na massa: Catch genérico

No projeto `java-pilha` abra a classe `Conta` (aquela classe de teste). No método `deposita()` lance a exceção que criamos anteriormente.

1) O corpo ficará desse jeito:

```
void deposita() throws MinhaExcecao {  
    //codigo omitido  
}
```

Lembrando a classe `MinhaExcecao` é checked.

2) Agora, para podermos testar nossa exceção, vamos criar a classe `TestaContaComExcecaoChecked`. Dentro dela faremos uma chamada ao método `deposita`. Ao chamar o método somos obrigado de tratar a exceção:

```
public class TestaContaComExcecaoChecked {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        Conta c = new Conta();  
        try {  
            c.deposita();  
        } catch (MinhaExcecao ex) {  
            System.out.println("tratamento ....");  
        }  
  
    }  
}
```

3) Agora abra a classe `Fluxo`. Similarmente, dentro do `catch` dessa classe, experimente o "catch genérico" usando apenas `Exception`:

```
try {  
    metodo1();  
} catch (Exception ex) { //catch genérico, capturando qq exceção  
    String msg = ex.getMessage();  
    System.out.println("Exception " + msg);  
    ex.printStackTrace();  
}
```

4) Se você encontra um erro de compilação na classe `FluxoComError`, pode ser por conta da exceção `MinhaExcecao` que é *checked*. Verifique se você ainda está tratando essa exceção, dentro do `catch` e apague essa parte. Vamos deixar do jeito antigo (sem `MinhaExcecao`):

```
//na classe FluxoComError  
try {  
    metodo1();
```

```
} catch(ArithmeticException | NullPointerException ex) {  
    String msg = ex.getMessage();  
    System.out.println("Exception " + msg);  
    ex.printStackTrace();  
}
```

Está tudo compilando? Verifique as classes e ajuste o código. No próximo exercício alteraremos a conta de verdade!