

06

Baixo detalhamento

Assim como podemos fazer uma versão mais detalhada das personagens, podemos também seguir o caminho inverso e criar uma versão mais simplificada ainda para uso em grandes distâncias, ícones e outros elementos pequenos.

Para isso, precisamos identificar os elementos principais da personagem e descartar todos os outros. A regra aqui é tentar excluir os elementos e tentar entender se a personagem ainda funciona sem eles.

