

O que aprendemos?

Nesta aula:

- Criamos o botão `editar` em cada receita, onde exibimos o formulário da receita com as informação para editar ou alterar algum campo ou imagem;
- Após a edição, realizamos a atualização da receita no banco de dados.

Projeto desenvolvido nesta aula

Você pode [baixar o zip da aula 02](https://github.com/guilhermeonrails/alura_receitas_django_parte4/archive/aula2.zip) (https://github.com/guilhermeonrails/alura_receitas_django_parte4/archive/aula2.zip) ou [acessar os arquivos no Github](https://github.com/guilhermeonrails/alura_receitas_django_parte4/tree/aula2) (https://github.com/guilhermeonrails/alura_receitas_django_parte4/tree/aula2)!

Na próxima aula

Vamos melhorar a arquitetura da nossa aplicação, dando ênfase na distribuição do código, criando pastas e dividindo as responsabilidades para app!