

Mãos na massa: Classes anônimas

1) Vamos começar organizando a casa igual ao video (se já fez pula para item 2).

- renomeie a classe `Teste` para `TesteOrdenacao` !
- copie a classe `TesteOrdenacao` e renomeie a cópia para `Teste` .
- no arquivo `Teste.java` provisoriamente renomeia as classes de comparador para `NumeroDaContaComparator2` e `TitularDaContaComparator2`

2) Escreva a primeira classe anônima. Retire o comparador do método `sort` e deixe o seguinte modo:

```
lista.sort(new Comparator<Conta>() {  
  
    @Override  
    public int compare(Conta c1, Conta c2) {  
        return Integer.compare(c1.getNumero(), c2.getNumero());  
    }  
} //fim da classe anonima  
  
); //fim do método
```

3) (Opcional) Analogamente para a classe `TitularDaContaComparator` , teste o seguinte:

```
Comparator<Conta> comp = new Comparator<Conta> {  
  
    @Override  
    public int compare(Conta c1, Conta c2) {  
        String nomeC1 = c1.getTitular().getNome();  
        String nomeC2 = c2.getTitular().getNome();  
        return nomeC1.compareTo(nomeC2);  
    }  
};
```

4) Teste o código. Tudo deve estar compilando e rodando normalmente.