

 03

Adição de objetos a cena

Sabendo a importância de se trabalhar com meshas primitivas do ZBrush para composição de nossos projetos, qual ferramenta utilizamos para adicionar um objeto como uma esfera, cubo, ou outro junto ao nosso workflow?

Selecione uma alternativa

A Devemos utilizar o **append**

B Devemos utilizar o **merge**

C Devemos utilizar o **split**