

07

## Resolução da UV

Quando estamos preparando nosso modelo para o bake, devemos conferir a UV, para verificarmos se teremos resolução em nossas texturas.

De acordo com a aula, como sabemos se a resolução da UV está boa?

*Selezione uma alternativa*

**A** Pela relação de quantidade de polígonos com a grid da UV.

**B** Pela relação do tamanho do objeto com a grid da UV.

**C** Pela relação da quantidade de objetos com a grid da UV.