

 10

## O que aprendemos?

Nesta aula, aprendemos:

- O que é injeção de dependências
  - Técnica onde passamos as dependências no construtor de um objeto
- O conceito de um dublê de testes
  - É um objeto que se parece com outro, para a realização de testes mais isolados
- Como importar classes com *alias* (utilizando `as`)
  - Ou seja, dar outro nome à classe, na hora de importá-la com `use`