

O brush orb cracks

Chegou a hora de você dar início a importação do brush orb cracks para criar os cortes e simular as fibras da madeira.

Caso já tenha feito, excelente.

Se ainda não, é importante que você realize os passos abaixo.

Isso é:

- Baixe o arquivo disponibilizado na aula 1 deste capítulo
- Copie o arquivo orb_cracks
- Encontre a pasta pixologic, geralmente localizada no disco C:Program Files (x86)
- Com pasta Pixologic aberta, acesse a pasta **"ZStartup/BrushesPresets"**
- Dentro da pasta **"BrushesPresets"** cole o arquivo Orb_cracks

E pronto, agora tens um novo brush dentro do ZBrush, lembrando que essa instalação deve ser feita com o ZBrush fechado, caso ele esteja aberto, feche e o abra novamente.

E é isso pessoal, até a próxima aula.