

 06

## Configurando para codar no Eclipse

Para configurar o projeto Eclipse, precisamos primeiro adicionar um plugin. Abra o arquivo `project/plugins.sbt` e adicione após a última linha:

```
addSbtPlugin("com.typesafe.sbteclipse" % "sbteclipse-plugin" % "4.0.0")
```

Abra também o arquivo `build.sbt` que fica na raiz do projeto e adicione:

```
EclipseKeys.preTasks := Seq(compile in Compile)
EclipseKeys.projectFlavor := EclipseProjectFlavor.Java
EclipseKeys.createSrc := EclipseCreateSrc.ValueSet(EclipseCreateSrc.ManagedClasses, EclipseCreateSrc.ManagedResources)
```

Agora no terminal, rode o comando para criar os arquivos de projeto

```
./activator eclipse
```

e importe o projeto no Eclipse!