

Consolidando o seu conhecimento

Chegou a hora de você seguir todos os passos realizados por mim durante esta aula. Caso já tenha feito, excelente. Se ainda não, é importante que você execute o que foi visto nos vídeos para poder continuar com a próxima aula.

Pre-requisito: Para executar a instalação você precisa ter o PHP instalado.

Como IDE usamos o PHP Storm mas fique a vontade de usar um outro editor de código como Atom, VSCode ou Sublime.

Instalação do Composer

Instalação no Windows

Acesse o site <https://getcomposer.org> (<https://getcomposer.org>) e vá para a página do *Download*, baixe o Instalador (*Composer-Setup.exe*) e execute o instalador.

Uma vez instalado teste na linha de comando:

```
composer --version
```

Instalação no Mac/Linux

Acesse o site <https://getcomposer.org> (<https://getcomposer.org>) e vá para a página do *Download*. Copie o script de instalação e cole no seu terminal para instalar o composer.

Depois de executar o script, mova o arquivo `composer.phar` (sem a extensão) para uma pasta disponível em seu `PATH` (`/usr/local/bin`, por exemplo). Resultado: `/usr/local/bin/composer`

Primeiro projeto

1) No seu editor de código favorito crie um novo projeto *buscador-cursos-alura*.

2) Na linha de comando entre na pasta do projeto *buscador-cursos-alura* e digite:

```
composer init
```

Use as seguinte informações:

- Package Name: *seu-nickname/buscador-cursos*
- Description: Projeto que busca cursos no site da alura
- Author: *Seu Nome*
- Minimum Stability: *deixa em branco*
- Package Type: *library*
- License: *deixa em branco*

E nas duas perguntas sobre as dependências digite `no` . Por fim, confirma a geração do arquivo `composer.json` :

```
{
  "name": "cviniciussdias/buscador-cursos",
  "description": "Projeto que busca os cursos no site da Alura",
  "type": "library",
  "authors": [
    {
      "name": "Vinicius Dias",
      "email": "carlosv775@gmail.com"
    }
  ],
  "require": {}
}
```

Pronto, na próxima alua vamos ver como buscar e instalar dependências!