

Projeto CenourApp

Fomos chamados para ajudar a trazer o mundo mobile para a **Só de Cenoura**, uma startup de confeitoraria especializada em bolos de cenoura gourmet. Eles ainda funcionam na base do menu clássico em papel e do garçom anotando pedidos no bloquinho. O serviço de delivery é por telefone, também gerando pedidos em papel.

Muita coisa dá errado nesse cenário. Sempre que há mudança de cardápio, é preciso imprimir tudo de novo. A promoção do dia não pode ser colocada no cardápio, uma vez que sempre muda, então fica em uma lousa no canto do restaurante que pouca gente vê. O garçom anota o pedido e passa para cozinha, que muitas vezes não entende a letra no pedido. O telefone do delivery vive ocupado e os clientes reclamam que não conseguem acompanhar o status do pedido.

Temos de resolver todos esses problemas. **E uma App mobile foi a solução pensada.** Daí nasce nosso projeto **CenourApp** que vamos desenvolver.

A estratégia será desenvolver a App por partes, resolvendo um problema por vez. Nossa primeiro passo é bastante modesto. O pessoal da boleria quer resolver o caso de precisar reimprimir o cardápio a cada semestre quando as opções e preços mudam. Querem também dar um ar mais tecnológico para os clientes e **oferecer o cardápio em um aplicativo mobile.**

Os donos compraram alguns tablets Android baratos que ficarão nas mesas dos clientes. Os cardápios já são desenvolvidos por eles no Photoshop. A diferença é que não queremos mais imprimi-los, e sim mostrar em um aplicativo mobile bonito.

Apesar de todos os tablets da loja hoje serem Android, já queremos desenvolver uma App híbrida pensando em outras plataformas. Se o projeto der certo, o **Só de Cenoura** vai crescer e os donos pensam em comprar iPads bonitos para os clientes e um grande tablet touch screen com Windows para deixar na entrada da loja como demonstração do cardápio.

Passo a passo

1. Crie uma nova pasta `cenourapp` na sua máquina
2. Crie uma subpasta `cenourapp/imagens`
3. Copie os arquivos dos menus e ícones da aplicação para essa pasta `imagens`. São 4 arquivos que [você pode baixar aqui](https://github.com/sergiolopes/cenourapp/tree/master/imagens) (<https://github.com/sergiolopes/cenourapp/tree/master/imagens>).

No próximo exercício vamos iniciar a implementação do código.