

## Gerenciando usuários

Crie uma classe `Projeto` no mesmo pacote de seu `Carrinho`. Coloque três campos privados, uma `String` `nome`, um `long` `id` e um `int` `anoDeInicio`. Coloque um construtor que inicializa os três campos, e adicione os três getters. Coloque o setter do `id` e adicione também um construtor sem argumentos.

Crie agora um DAO para nosso projeto:

```
package br.com.alura.loja.dao;

import java.util.HashMap;
import java.util.Map;
import java.util.concurrent.atomic.AtomicLong;

import br.com.alura.loja.modelo.Projeto;

public class ProjetoDAO {

    private static Map<Long, Projeto> banco = new HashMap<Long, Projeto>();
    private static AtomicLong contador = new AtomicLong(1);

    static {
        banco.put(1L, new Projeto(1L, "Minha loja", 2014));
        banco.put(2L, new Projeto(2L, "Alura", 2012));
    }

    public void adiciona(Projeto projeto) {
        long id = contador.incrementAndGet();
        projeto.setId(id);
        banco.put(id, projeto);
    }

    public Projeto busca(Long id) {
        return banco.get(id);
    }

    public Projeto remove(long id) {
        return banco.remove(id);
    }

}
```

Defina o método `toXML` de seu `Projeto`. Crie um `ProjetoResource` que contem um método de busca e traz o primeiro projeto de seu DAO. Crie um método de teste que garante o resultado do acesso a URI `http://localhost:8080/projetos`. Compartilhe aqui seu código de teste e o `ProjetoResource`.

### Responda

