



## Entendendo a importância da apresentação

No processo de finalização e apresentação da etapa de bake, é importante termos um Normal Map fiel e de acordo com a sua extração do High Poly para o Low Poly.

Nesta apresentação sempre colocamos os dois modelos lado a lado, para que possamos ter ideia e noção de como a extração de informações contidas dentro do Normal Map foi transferida para a GM, o Low Poly.

Isso mostra que você consegue fazer tanto um objeto com muito detalhes e polígonos, como também fazer um objeto com malha extremamente leve e com os mesmos níveis de detalhes.