

Visibilidade de sub-levels

Ao executar o comando de carregar um sub-level, ele não está ainda visível por opção nossa. Como definir a visibilidade de um sub-level pelo blueprint do widget?

Selecione uma alternativa

- A** Executando o comando Makeup (Get), para que o level referido se torne visível após o ativamento.
- B** Executando o comando Should Be Visible (Set), para que o level referido se torne visível após o ativamento.
- C** Executando o comando Make Visible (Get), para que o level referido se torne visível após o ativamento.