



03

## Classe pedido

Implemente a classe `Pedido`. Um pedido tem um cliente, um valor, um status e uma data de finalização. Ela deve receber no construtor apenas o cliente e o valor. Um pedido também não pode ser alterado depois de criado, apenas pelos métodos `paga` que muda o status para `PAGO` e o método `finaliza` que muda o status para `ENTREGUE` e marca a data de finalização com a data de hoje. Utilize `@property` para dar acesso aos atributos da classe.

Cole o código aqui.

### Responda

INSERIR CÓDIGO	FORMATAÇÃO