



Análise dos requests no DevTools

Se preferir, o código do projeto com as otimizações já feitas pode ser [baixado aqui \(https://github.com/alura-cursos/performance-web/archive/fe661f4796cc43ce6df758fd5157004c07cbfcd.zip\)](https://github.com/alura-cursos/performance-web/archive/fe661f4796cc43ce6df758fd5157004c07cbfcd.zip).

Como vimos na aula, o Chrome DevTools nos permite analisar muitas coisas da performance do site. Faça isso agora, abrindo a aba *Network* e navegando para o site otimizado. Algumas coisas para observar, como vimos na aula:

- 1) O waterfall dos requests. Mostrando a sequência de requisições, o tempo de espera de cada um, o tempo de resposta do servidor, o tempo de download de cada recurso.
- 2) O número de conexões simultâneas, que limita a quantidade de requests em paralelo. (no Chrome são 6)
- 3) O número total de requests embaixo e o tamanho final da página.

Simule também uma conexão real com o recurso de **throttling** do DevTools. Eu gosto de usar um *Good 3G*. Observe novamente as informações.