

Conclusão

Transcrição

Faremos um breve resumo de tudo que aprendemos no curso.

O banco de dados do nosso projeto era o `AluraFilmes` que continha informações sobre filmes e atores. Trabalhamos com o mapeamento da tabela de `Atores`, `Filmes` e `Idiomas`. Como lidamos com um banco legado, tivemos de configurar o mapeamento do nosso código de negócio com relação à estrutura já existente. Para que isso fosse possível, tivemos de conhecer as convenções do Entity e, quando estas não atingiam as necessidades do projeto, aprendemos como quebrá-las.

Aprendemos convenções relacionadas à nomenclatura de tabelas e colunas, como o Entity determina o tipo e tamanho das colunas, quais são as regras para nulidade de colunas, como lidar com `shadow properties` (colunas que são visíveis apenas no banco de dados), como são descobertos os relacionamentos entre entidades, configuração de chaves primárias - compostas ou não - e chaves estrangeiras.

Conhecemos o fluxo de mapeamento do Entity: a tecnologia primeiramente trabalha com convenções, mas podemos sobrescrevê-las via anotações e utilizando o método `OnModelCreating()`.

Para realizar o nosso projeto, adotamos a prática de separar o código de configuração em uma classe específica.

Vale lembrar que esta é apenas a primeira parte do curso, os conceitos serão finalizados na parte dois de **Entity Framework Core Avançado**