

10

Conclusão

Transcrição

Faremos um breve resumo de tudo que aprendemos no curso.

O banco de dados do nosso projeto era o `AluraFilmes` que continha informações sobre filmes e atores. Trabalhamos com o mapeamento da tabela de `Atores`, `Filmes` e `Idiomas`. Como lidamos com um banco legado, tivemos de configurar o mapeamento do nosso código de negócio com relação à estrutura já existente. Para que isso fosse possível, tivemos de conhecer as convenções do Entity e, quando estas não atingiam as necessidades do projeto, aprendemos como quebra-las.

Aprendemos convenções relacionadas à nomenclatura de tabelas e colunas, como o Entity determina o tipo e tamanho das colunas, quais são as regras para nulidade de colunas, como lidar com shadow properties (colunas que são visíveis apenas no banco de dados), como são descobertos os relacionamentos entre entidades, configuração de chaves primárias - compostas ou não - e chaves estrangeiras.

Conhecemos o fluxo de mapeamento do Entity: a tecnologia primeiramente trabalha com convenções, mas podemos sobrescrever-las via anotações e utilizando o método `OnModelCreating()`.

Para realizar o nosso projeto, adotamos a prática de separar o código de configuração em uma classe específica.

Vale lembrar que esta é apenas a primeira parte do curso, os conceitos serão finalizados na parte dois de **Entity Framework Core Avançado**