

 02

## Utilizando o Fresnel Shader

Para este projeto, buscamos um visual mais cartoon na cena utilizando um shader específico dentro do material do corpo. Qual foi a utilidade do Fresnel, neste caso?

*Selecione uma alternativa*

**A**

A utilização do Fresnel permitiu que escurecêssemos o cenário para servir de elemento diferencial aos shaders comuns.

**B**

A utilização do Fresnel permitiu que obtivéssemos um halo, rimlight ou contraluz fixa no corpo do personagem para servir de elemento diferencial aos shaders comuns.

**C**

A utilização do Fresnel permitiu que clareássemos o cenário para servir de elemento diferencial aos shaders comuns.