

Utilizando o Fresnel Shader

Para este projeto, buscamos um visual mais cartoon na cena utilizando um shader específico dentro do material do corpo. Qual foi a utilidade do Fresnel, neste caso?

Selecione uma alternativa

- A** A utilização do Fresnel permitiu que escurecêssemos o cenário para servir de elemento diferencial aos shaders comuns.
- B** A utilização do Fresnel permitiu que obtivéssemos um halo, rimlight ou contraluz fixa no corpo do personagem para servir de elemento diferencial aos shaders comuns.
- C** A utilização do Fresnel permitiu que clareássemos o cenário para servir de elemento diferencial aos shaders comuns.