

Padrão de projeto

Nesta aula, finalizamos uma grande refatoração em nosso código, e lançamos mão de mais um padrão de projeto, para que a nossa classe mãe pudesse acessar métodos que só seriam definidos nas classes filhas.

Qual o nome deste padrão de projeto?

Selecione uma alternativa

A *Chain of Responsibility*

B *Template Method*

C *Adapter*