

Sobre os blocos try e catch

Marque as alternativas verdadeiras sobre os blocos `try` e `catch` :

Selecione 2 alternativas

A

Para tratarmos uma exceção que pode ocorrer enquanto nosso programa esta sendo executado, precisamos antecipadamente tratá-la com um bloco de código específico.

B

Não é possível ter uma instrução `catch` sem uma instrução `try` .

C

Um bloco `try` é aquele que envolve um código que potencialmente pode gerar uma exceção. É dentro do seu bloco que definimos como o código deve ser tratado.