

04

## Sobre os blocos try e catch

Marque as alternativas verdadeiras sobre os blocos `try` e `catch`:

*Seleccione 2 alternativas*

**A** Para tratarmos uma exceção que pode ocorrer enquanto nosso programa está sendo executado, precisamos antecipadamente tratá-la com um bloco de código específico.

**B** Não é possível ter uma instrução `catch` sem uma instrução `try`.

**C** Um bloco `try` é aquele que envolve um código que potencialmente pode gerar uma exceção. É dentro do seu bloco que definimos como o código deve ser tratado.