

03

Reaproveitamento de código

O time de desenvolvimento de aplicativos de uma empresa está em um enorme impasse: desenvolveram um código em Flutter que precisa ser utilizado em outros dois lugares da aplicação, com pequenas alterações no conteúdo.

Em uma reunião, algumas pessoas do desenvolvimento levantaram hipóteses de como organizar o código para atender essa demanda.

Das opções a seguir, qual hipótese é a melhor?

Selezione uma alternativa

A

Transformar o código em questão em um widget genérico que, através de algumas instruções passadas ao seu construtor, personalize o que for necessário.

B

Copiar e colar o código nos lugares necessários, aplicando as alterações individualmente nos pontos específicos em que for necessário.

C

Transformar o código em questão em um widget para ser usado sempre que precisarem daquele código em específico. Para os casos que necessitarem de mudanças sutis, duplicar o código e personalizá-lo.

