

05

Customizando tela confirmação de compra para iPad

Transcrição

[00:00] Para finalizar o nosso app, pessoal, falta a gente aplicar layout na última tela do nosso aplicativo, que é a tela de confirmação de compra.

[00:07] Porém, agora pouco a gente tinha aplicado o novo layout para a tela de Detalhes. Então, agora a gente conseguiu deixar os ícones centralizados e as Labels com um tamanho bacana. Só que o botão voltar, pessoal, repare que a gente está clicando, não está voltando, não está mais desaparecendo essa tela.

[00:24] Vamos dar uma olhada porquê. Vamos vir aqui no View Controller de detalhe e vamos abrir aqui na Action. Então, Detalhes, a gente vem no botão voltar, na Action do botão voltar. Aqui, repara que a gente está dando um "self.dismiss".

[00:39] Lembra que antes a gente não tinha implementado o Navigation Controller, então a gente estava exibindo a tela colocando um "self.present"? A gente exibia a tela e, para desaparecer, a gente colocava o "self.dismiss".

[00:52] E isso funciona quando a gente usa o present e o dismiss, porém agora, como a gente está usando um Navigation Controller, a gente não está mais usando o present e sim o push. A gente está puxando uma tela quando a gente quer chamar.

[01:06] Por isso o dismiss não vai funcionar, então a gente tem que trocar. O que a gente precisa pôr no lugar? Um pop. Então, olha só o que eu vou fazer, primeiro vamos verificar se tem um Navigation Controller, "if let navigation" é igual ao nosso "navigationController".

[01:24] A gente vai fazer o seguinte: "navigation.popViewControllerAnimated" e a gente passa verdadeiro aqui, porque a gente quer que ela volte animado. Vamos rodar o app para testar, pessoal?

[01:37] Vamos vir aqui em "Pacotes", escolher, por exemplo, "Porto de Galinhas" e vamos clicar no botão voltar. Agora sim a gente já está conseguindo voltar para tela anterior.

[01:48] Para finalizar, então, agora falta a gente aplicar o novo layout nesta tela. Repara que as Labels aqui não estão no centro, o tamanho também está incorreto e a imagem está distorcida. Então, vamos começar arrumar isso daí.

[02:02] Assim como a gente faz nas outras telas, a gente vai seguir um gabarito. Então, a gente tem algumas especificações. O nosso header, essa View aqui amarelinha, ela tem uma altura de 150. Então, vamos começar mexendo nessa parte.

[02:15] Então, aqui de volta ao storyboard, vamos começar aplicar a formatação necessária para nossa tela. [02:23] Primeiro passo, pessoal, é a gente centralizar a Label. Olha só onde ela está. Então, vamos clicar nela, a gente vai abrir esse popover de alinhamento das Constraints.

[02:33] Então, a gente vai clicar em "Horizontal in Container" pra gente deixar a Label no centro, e vamos colocar uma Constraint de altura. Então, cliquei em "Add". Agora a gente atualiza a posição na nossa Label.

[02:46] Vamos dar um "Update frames". Então a Label já está centralizada. Agora vamos fazer o mesmo com a Label de baixo. Então, a gente vai selecionar a Label, vamos abrir o popover de alinhamento, clica em "Horizontal in Container". Agora, a gente precisa setar uma Constraint de Top, então vamos setar em relação a Label em cima.

[03:09] Como é que a gente faz? Vamos segurar a tecla "Ctrl" e arrastar para a Label de cima. A gente quer uma Constraint de "Vertical Spacing". Clico aqui e a gente já pode atualizar o frame.

[03:23] Então, voltando aqui no gabarito, pessoal, a altura do header tem que ser 150, então vamos fazer isso. Vamos clicar aqui, agora a gente pode selecionar a Constraint de altura do nosso header e abrir o menu aqui do lado.

[03:38] Em Constant, que é o valor da Constraint, a gente pode adicionar uma variação. Como é que a gente faz isso mesmo? Clicando no botão "Adicionar customização", nesse maiszinho que tem aqui. Cliquei, dou um adicionar e mudo para 150.

[03:55] Agora, vamos deixar essas Labels um pouquinho maior. Vamos dar uma olhada aqui? Ela tem a fonte 40, a primeira, a "Parabéns", e a de baixo 27. Então, vamos lá.

[04:07] A primeira 40, a gente tem que adicionar uma customização novamente, clico aqui, adicionar e eu mudo o tamanho da fonte para 40. E a de baixo 27. Mesmo esquema, adicionar variação, vamos colocar aqui 27.

[04:27] Vamos seguir com a nossa implementação. A Label aqui de baixo, a gente deixa ela no centro, na verdade ela já está. A gente até pode deixar ela um pouquinho maior. Vamos clicar aqui, adicionar, vamos deixar, por exemplo, com o tamanho de 25.

[04:46] A imagem, pessoal, vamos dar uma olhada? Ela tem uma altura de 250, então vamos selecionar a imagem, a gente vem na Constraint aqui de altura, seleciona a Constraint, clica no mais e adiciona o valor de 250. Repara que ela ficou bem grandona.

[05:08] Agora, vamos para a Label aqui de baixo. A Label "Porto de Galinhas", por exemplo, ela está com o tamanho de 45. Então, vamos selecionar aqui, adicionar e mudar o tamanho para 45. Ela já ficou bem maior.

[05:28] A Label aqui de baixo, que é o nome do hotel, a gente pode deixar com tamanho 33 e o resto 27. Então, vamos lá. Vamos selecionar ela, adicionar aqui uma variação e vamos mudar para 33. Agora, as de baixo a gente pode fazer o mesmo esquema.

[05:49] Vamos selecionar as três de uma vez, segurando a tecla "Shift", adicionar uma variação e mudar para 27. Repara que todas alteraram juntas, porque a gente selecionou.

[06:03] Agora, a gente precisa aumentar um pouquinho a altura desse botão aqui de baixo. Vamos dar uma olhada? Ela tem uma altura de 50 e a fonte 27.

[06:14] Então, vamos mudar altura? Para mudar a altura, a gente vai na Constraint aqui de altura, seleciona e muda adicionando uma variação. Ela é 50, então vamos voltar no projeto e mudar aqui para 50.

[06:29] Então, olha só, colocamos uma variação aqui de 50. E a fonte do botão a gente pode deixar 27. Então vamos selecionar aqui e alterar. Vamos selecionar de novo e vamos mudar para 27. Agora ela ficou grandona.

[06:51] Vamos voltar ao app, pessoal, para ver as modificações? Então, vamos clicar aqui em build. Vamos clicar aqui em "Pacotes", vamos selecionar qualquer um e finalizar compra. Agora ali ficou já grandão.

[07:08] Com isso, pessoal, a gente conseguiu finalizar a implementação do nosso aplicativo. Então, agora, se a gente rodar o nosso app em qualquer tamanho de iPhone, o iPhone 5, o iPhone 6, o iPhone 7, ou os tamanhos de iPad, a gente já tem uma visualização legal para todas esses tamanhos. Então, eu espero que você tenha gostado.

