



escola
britânica de
artes criativas
& tecnologia

Front-End



INTRODUÇÃO AO DESENVOLVIMENTO FRONT-END



GUIA DA AULA 3



Conheça as tecnologias de Front-End



Acompanhe aqui
os temas que
serão tratados
na videoaula

- **Principais tecnologias**
- **HTML**
- **CSS**
- **Javascript**
- **Diferenças**
- **Outras tecnologias**



Principais tecnologias

Essas são as principais tecnologias para o desenvolvimento front-end:



HTML

Sigla em inglês para *Hyper Text Markup Language*. Em português significa **Linguagem de Marcação de Hipertexto** criada por Tim Berners-Lee na década de 90. É utilizada na construção de páginas web, na camada de estrutura. Através dela definimos a semântica e estrutura da página. Em 2014 tivemos o lançamento do **HTML5** que trouxe uma revolução para a web.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-BR">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Teste</title>
</head>
<body>
    <h1>Olá dev :)</h1>
</body>
</html>
```



CSS

Sigla em inglês para *Cascading Style Sheet*. Em português significa **Folhas de Estilo em Cascata**. É o mecanismo utilizado na web para aplicação de estilos.

Através do CSS definimos a aparência da página, sua apresentação nos diversos tipos de telas. Com o CSS3 conseguimos aplicar animações, transições e efeitos que antes eram possíveis apenas com uso de imagens.

```
.header {  
    display: block;  
    height: 64px;  
    width: 100%;  
    background-color: #2c2727;  
}
```



Javascript

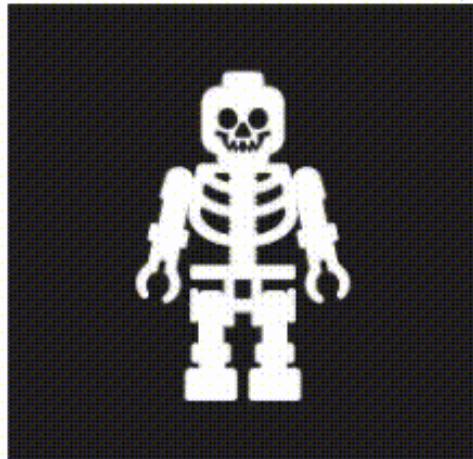
Criada por Brendan Eich em 1995, é uma linguagem de programação de alto nível responsável pelas ações e comportamentos da páginas web. Os navegadores interpretam o código JavaScript anexado às páginas HTML. Seu uso vai além das páginas web, podendo ser usado no back-end, desenvolvimento mobile, IOT (Internet das coisas) e games.

```
function somar(x, y) {  
    return x + y;  
}
```



Diferenças

HTML
structure



CSS
presentation/appearance



JavaScript
dynamism/action



Outras tecnologias



Bootstrap

Framework de código aberto, criado pelo Twitter em 2011. Fornece componentes prontos para uso.



jQuery

Biblioteca JavaScript que nos ajuda em pequenas tarefas diárias.



Gulp e Grunt

Ferramentas usadas para automação de tarefas.



Sass e Less

Pré-processadores de CSS, com eles podemos escrever CSS de uma forma escalável e mais ágil.



Outras tecnologias



TypeScript

Linguagem de programação criada pela Microsoft. Seu produto final é um código JavaScript, mas com ele podemos adicionar recursos de tipagem e de orientação a objetos.



VueJS

Biblioteca front-end para construção de interfaces. Cases: Adobe, Trivado e Xiaomi.



ReactJS

Biblioteca front-end para construção de interfaces desenvolvida pelo Facebook. Cases: Instagram, Facebook, WhatsApp e Netflix.



Jest

Ferramenta para testagem de aplicações JavaScript.

