

## Escrevendo bons testes

Existem diversas estratégias para escrevermos testes de software. Os testes unitários verificam o funcionamento da menor unidade do sistema, sendo independente da interação dela com outras partes do nosso projeto.

O [Vue Test Utils](https://vue-test-utils.vuejs.org/guides/#getting-started) (<https://vue-test-utils.vuejs.org/guides/#getting-started>) nos ajuda a escrever testes de forma simples, interagindo com o usuário.

Ao escrever os testes unitários, o que deveríamos testar?

*Selecione uma alternativa*

**A** O contrato do nosso componente. Dada uma entrada, avaliamos se a saída é a esperada.

**B** Apenas as dependências diretas do componente.

**C** Os algoritmos escritos dentro da propriedade *methods* do nosso componente.

**D** Se todos os elementos HTML estão visíveis na tela.

