

≡ 05

## Escrevendo bons testes

Existem diversas estratégias para escrevermos testes de software. Os testes unitários verificam o funcionamento da menor unidade do sistema, sendo independente da interação dela com outras partes do nosso projeto.

O [Vue Test Utils \(<https://vue-test-utils.vuejs.org/guides/#getting-started>\)](https://vue-test-utils.vuejs.org/guides/#getting-started) nos ajuda a escrever testes de forma simples, interagindo com o usuário.

Ao escrever os testes unitários, o que deveríamos testar?

*Selezione uma alternativa*

**A**

O contrato do nosso componente. Dada uma entrada, avaliamos se a saída é a esperada.

**B**

Apenas as dependências diretas do componente.

**C**

Os algoritmos escritos dentro da propriedade *methods* do nosso componente.

**D**

Se todos os elementos HTML estão visíveis na tela.

