

04

Criando repertório

Analise as splash arts e telas de carregamento dos seus jogos favoritos e escreva rapidamente o que você acha dessas artes: elas funcionam bem? Elas são condizentes com o clima do jogo? O estilo visual é o mesmo? Elas poderiam ser melhores em algum aspecto, ou cumprem perfeitamente o papel de dar uma amostra ao jogador do que esperar do jogo?

Além de analisar seus jogos favoritos, busque também analisar jogos que você não gosta, tentando entender o que você não gosta nesses jogos e se essas telas de carregamento te ajudam a se interessar um pouco mais pelo jogo ou se apenas pioram a impressão que você tem.