

Usando a câmera do Android numa aplicação Xamarin Forms

Ramon é um desenvolvedor na rede de fast food Los Pollos Hermanos, e precisa implementar um aplicativo Xamarin Forms para controle de estoque, que funcionará nos aparelhos Android dos funcionários da rede. Além de catalogar e contar os itens do estoque, uma das funcionalidades do aplicativo é tirar fotos da cozinha diariamente e enviar para um servidor central, onde supervisores da rede irão verificar se a equipe do restaurante está cumprindo com as normas de higiene e organização da cozinha diariamente.

Como a aplicação Xamarin Forms de Ramon irá acessar a câmera do Android para capturar as fotos da cozinha?

Selecione uma alternativa

- A** Instanciando um novo objeto `Android.Camera`, chamando o método `TakePicture()`. O resultado deve ser armazenado numa variável `Image` e passado de volta para a aplicação Xamarin Forms.
- B** Criando uma nova página `ContentPage`, e adicionando um controle `Camera` para abrir e visualizar a imagem da câmera do Android. Em seguida, implementando um botão que irá acessar a propriedade `Image` do controle `Camera`.
- C** Primeiro, criando uma `Intent` com a ação de capturar uma imagem. Em seguida, instanciando uma `Activity` e passando a `Intent` como parâmetro. No final, obtendo o resultado da `Activity` e tratando o resultado como uma imagem, e em seguida passando os dados da imagem de volta para a aplicação Xamarin Forms.
- D** Acessando a câmera, os funcionários devem capturar imagens e salvá-las numa pasta do Android. Em seguida, os funcionários devem a aplicação de Ramon para acessar a pasta e carregar as imagens salvas.