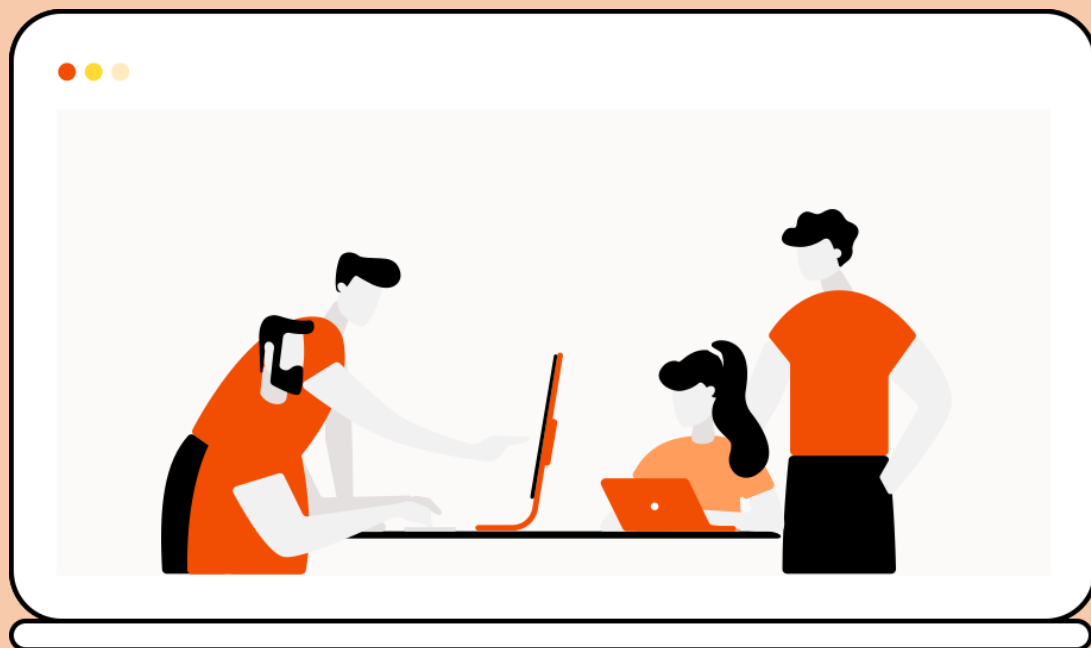


Lógica de Programação

Rotinas e Funções



escola  
britânica de  
artes criativas  
& tecnologia



Desenvolvido por

**Francisco Viana**

Professor

## Rotinas



escola  
britânica de  
artes criativas  
& tecnologia



1 - Acordar

2 - Lavar o rosto

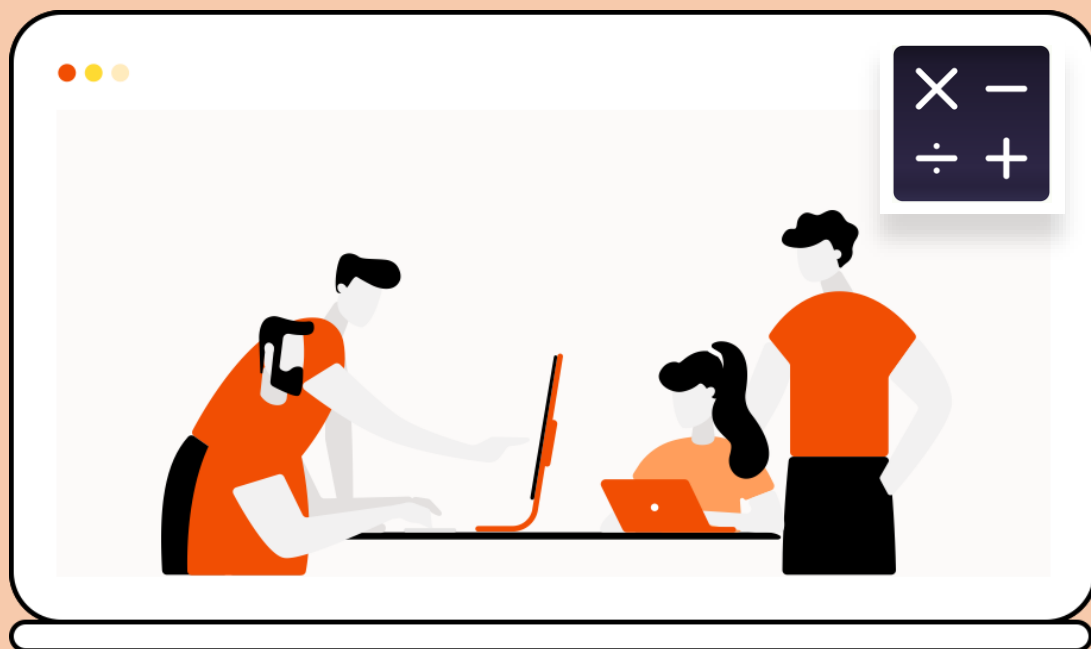
·  
·  
·

N - Rotina

## Funções



escola  
britânica de  
artes criativas  
& tecnologia

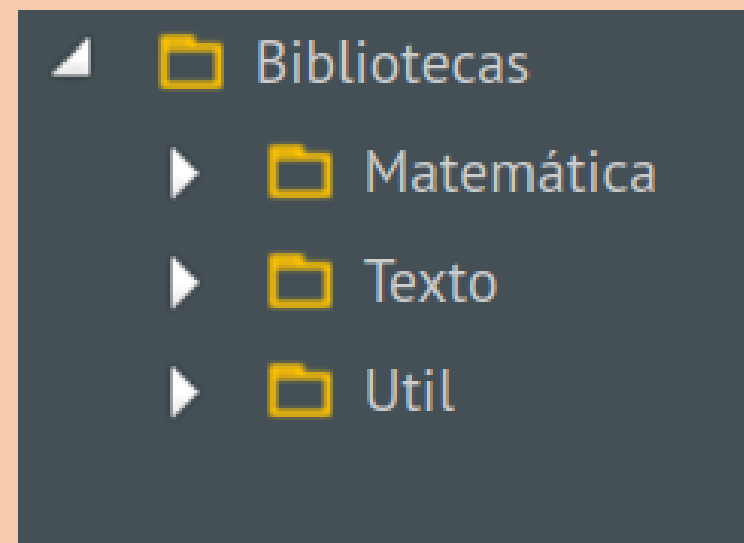
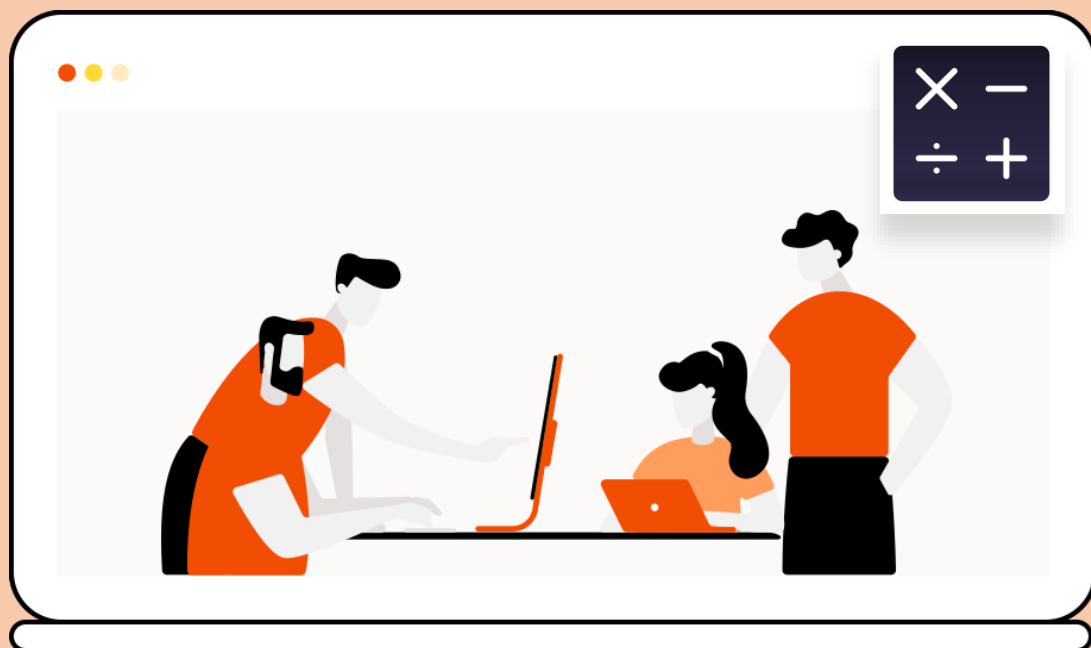


**As funções são parecidas com os procedimentos, mas, obrigatoriamente, devem apresentar um retorno.**

## Bibliotecas



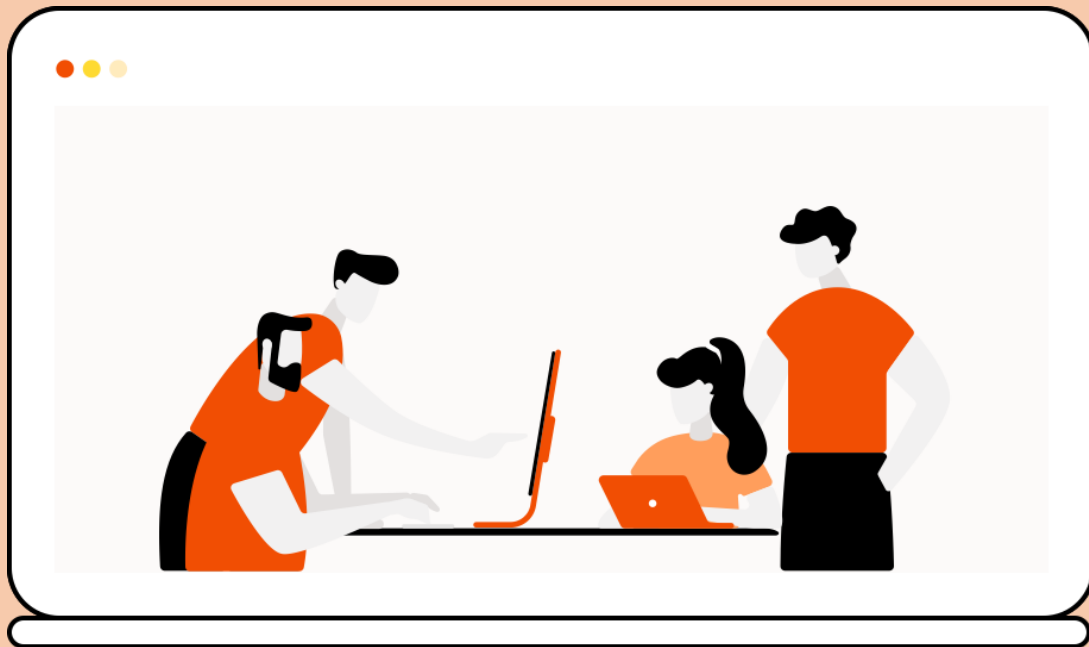
escola  
britânica de  
artes criativas  
& tecnologia



## Exemplos



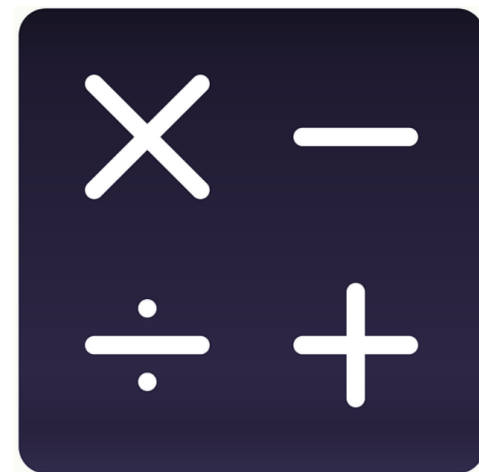
escola  
britânica de  
artes criativas  
& tecnologia



## Exercício

---

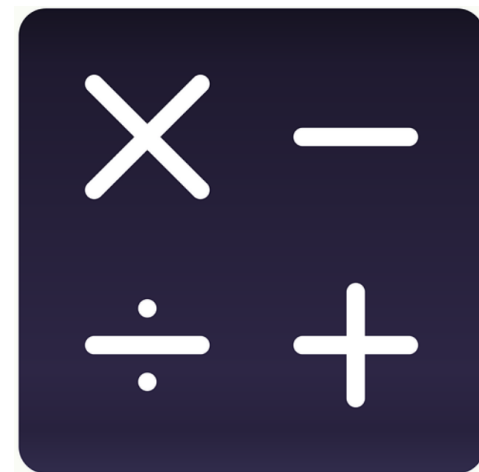
**Vamos criar um programa, usando o conceito de função, em que o/a usuário/a irá digitar dois valores entre 0 e 10 e o programa retorna a média.**



## Desafio

---

**Escrever um programa, usando o conceito de função, em que o/a usuário/a irá digitar os comprimentos dos lados de um triângulo qualquer e o programa responde se é um triângulo retângulo ou não.**



**Obrigado!**