



O que aprendemos?

O que aprendemos?

Nessa aula aprendemos e conhecemos:

- o *package* `java.lang` é o único pacote que não precisar ser importado
- nele tem classes fundamentais que qualquer aplicação precisa, como a classe `String` e `System`
- objetos da classe `String` são imutáveis e usamos uma sintaxe literal para criar (*object literal*)
- qualquer método de alteração da classe `String` devolve uma nova `String` que representa a alteração
- a classe `String` é uma `CharSequence`
- se precisamos concatenar muitos `String` devemos usar a classe `StringBuilder`
- vimos vários métodos da classe `String` como `trim`, `charAt`, `contains`, `isEmpty`, `length`, `indexOf`, `replace`

Na próxima aula veremos outra classe fundamental: `java.lang.Object`